

Primera Revista Oficial de MiniRacingOnline

MAGAZINE MARZO

JAVI VILLA EN EXCLUSIVA PARA MRO

ENTREVISTA ESPECIAL CON EL PILOTO DE GP2

ANIVERSARIO DE MRO

KOTAI NOS DESVELA SU
SORPRESA

**¿CÓMO SERÁ LA
TELEMETRÍA?**

VISTAZO AL FUTURO CON
ZEROCOULT





MARZO 2008

COORDINADOR:

Sakic

MAQUETACIÓN:

Pocotico

COLABORADORES:

*Ivan89
Turriton
Yamik
Speedcj
Des06
Kakito
Bigpow
Thathos
Jairotis
Yone
Daxni
Anxogma*

COLABORADORES GRÁFICOS:

*Pocotico
Alvaro_sl
Neeno*

ÍNDICE

Créditos e Índice	2
Editorial	3
MRO Chasis	4
Desarrollo	8
Comunidades	15
Campeonatos	19
Entrevistas	22
Zona Picante	26
Especial "Javi Villa"	28
Breves	33
Última Página	36

EDITORIAL

Hola a todos una vez más. Lo primero es lo primero, quiero pedir disculpas por el retraso del número de Marzo, que aunque sobre aviso en este caso, espero que sea totalmente excepcional. Tan excepcional como el viaje que me he pegado en mis merecidas vacaciones, causa única del retraso de esta publicación, pero eso es otra historia.

Y ahora el momento esperado, donde las sorpresas anunciadas dejan de serlo. Para este mes hemos elaborado para vosotros una revista con un fiel seguimiento a los eventos y novedades que nos esperan. Empezando con la gran noticia de la nueva versión oficial inminente y sus características que incluye una novedad sonada que Kotai se ha guardado recelosamente para contarla en el MM. Con la ayuda de Vany, podremos saber hasta donde llega esta revolución y algunas buenas noticias más.

Pero eso es solo el comienzo, para celebrar el aniversario la revista ha preparado algo especial, como bien reza la portada Javi Villa, piloto de Racing Engineering en GP2, habló en exclusiva para nosotros hace unos días. Es un honor para el MM y para el que escribe esto en particular, el haber compartido unos minutillos con el que estoy seguro va a ser un piloto que haga historia en el mundo del motor, en un futuro muy próximo. Otra vez tengo que darle las gracias a Turrítón, que vuelve a estar detrás de el hito más espectacular en la joven historia del Magazine.

Aparte de eso tenemos otro vistazo al futuro de la mano de Zerocoult y la futura telemetría, las ya clásicas entrevistas y la sección de Yamik, que para no desentonar viene fuerte este mes. Todo junto forma el número que teneis en las manos, para mi gusto sin duda el mejor y difícil de superar, al menos en contenidos ya que su creación ha sido hecha contrareloj en muy pocos días, gracias al

arte de Pocotico y todo el tiempo que dedica a esta aventura en vez de utilizarlo en darse a la mala vida.

Como dedicación especial, en mi pequeño rincón, en este caso quiero dedicar el número desde la más humilde de las humildades a un periodista llamado Juan Antonio Cebrián, que falleció a finales del año pasado y que me ha acompañado en muchos ratos de trabajo iluminandome con su sabiduría y buen humor. Para los que no lo conozcan os recomiendo la descarga de algún pasaje de la historia suya o escuchar el programa radiofónico La Rosa de los Vientos.

Nada más, que disfruteis este número al menos tanto como yo me lo he pasado.....estando de vacaciones, aunque está difícil.

Sakic.

KOTAI Y VANY AL APARATO

Sus palabras ya son indispensables en la revista, ya estan en nomina del MM ambos. Esta vez había expectación y ya ha llegado la hora de desvelar la sorpresa. Kotai y Vany nos detallan las novedades inminentes del juego en lo que promete ser un mes muy activo y donde MRO dará un salto de calidad y popularidad bastante grande.

“Hola de nuevo, lectores de MM. Un mes más estoy con vosotros en lo que podríamos llamar el espacio de Kotai, ya que me veo secuestrado todos los meses para comentar los avances del juego. Como muchos ya sabrán, a finales de Marzo, una vez empezada la F1, es el aniversario de MRO y siempre lo celebramos a lo grande presentando distintas novedades. Este 4º aniversario no va a ser menos, y yo por mi parte, he preparado 2 cosas que se añadirán a los ya tradicionales Premios MRO y otras cosas que están preparando que ya os comentarán los administradores de MRO en otro artículo.

Lo primero que he preparado es una nueva opción para la próxima versión. Los que se pasan por el foro de versiones de prueba buscando siempre lo último en MRO, se habrán dado cuenta que este mes han salido muy pocas versiones y aparentemente la cosa ha estado parada, pero nada más lejos de la realidad, en la oscuridad he estado programando sin parar, añadiendo al MRO una opción que creo que gustará a mucha gente: BOTS, o sea coches con inteligencia artificial para poder competir contra el ordenador, pero no solo contra el ordenador. Como bien indica el nombre MiniRacingOnline es un juego online por lo que vamos a poder combinar los jugadores BOT con los jugadores online, de forma que podemos jugar una carrera contra 5 amigos y completar con BOTS hasta llegar al número de jugadores que queramos o 32 que es el límite actual de coches en una misma partida. Solo el servidor de la partida podrá añadir los BOTS.

Estos BOTS están separados por categoría, de forma que podemos tener todas la temporadas de F1 o cualquier otra competición y al seleccionar una solo nos aparecen los pilotos de esa temporada con las características de cada uno de los coches (velocidad, aceleración, agarre...) y de los pilotos (agresivo, apura frenadas...). También a cada coche le podemos aplicar un sonido de motor distinto de forma que cuando lo adelantemos o nos adelante escucharemos el sonido característico de cada uno.

Y como no todos los jugadores de MRO tenemos el mismo nivel y hacemos los mismos tiempos se ha añadido a los BOTS una barra nivel general para ajustarlo al nuestro y no quedar siempre los últimos o los primeros.

La otra cosa que tengo casi cerrada, es una competición oficial de vueltas rápidas patrocinada por un periódico de renombre, que aportará premios a los ganadores. Se correrá las mismas semanas de los GP de F1 en los mismos circuitos. Habrán unos días de tiempo para subir el tiempo a la Web y cada carrera habrá un ganador. No puedo contar mucho más porque aún no está cerrado del todo, en cuanto tengamos todas las reglas definidas os informaremos puntualmente.

Pues eso es todo por este mes. Por fin he conseguido escribir menos de una página, cosa que seguro que agradecen muchos. Nos vemos el mes que viene.”

Kotai.

Estan siendo unos días muy ajetreados como podeis imaginar, todo el mundo esta muy ocupado preparando lo que viene encima, aún así Vany también ha tenido la deferencia de detallarnos las novedades que nos comenta Kotai e incluso aportar algunas más de última hora.

“Como Kotai ya ha adelantado en su artículo, se nos vienen algunas cosas importantes para el MRO en breve, yo voy a intentar explicarlo todo con más detalle.

El aniversario va a ser este mes de Marzo, como todos los años se harán los premios MRO, esta vez la cuarta edición, las votaciones se realizaran en dos rondas, una primera que ya se está realizando entre los administradores del juego para seleccionar los nominados a cada categoría (para evitar desajustes), la segunda ronda será para todos los pilotos y podrán votar en todas las categorías a sus favoritos, al final se hará un recuento y se otorgarán los premios a los ganadores. Los avatares de los premios de este año serán espectaculares...

Al igual que en anteriores años aparecerán pequeñas sorpresitas por parte de varios de nosotros, estas no las voy a desvelar para no chafar la gracia.

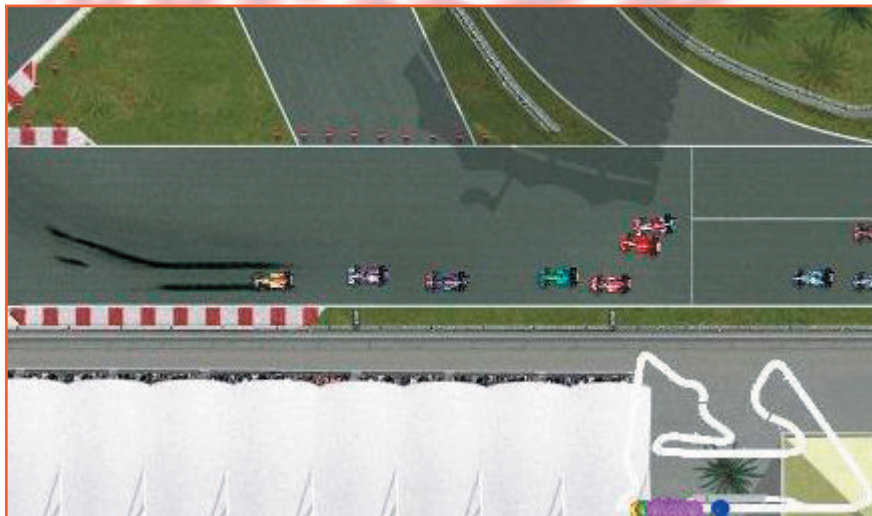
Al margen de esto, ya se han puesto en contacto con nosotros para poner en marcha la Campus Party de este año, volvemos a ser juego oficial con el apoyo directo de la organización con lo que ello conlleva, publicidad del juego, ciertos privilegios, final en el stadium, premios, entradas, etc Tan solo existe un pequeño inconveniente, ya que la Campus se celebra en Valencia, y este año tenemos el Gp de Europa aquí, nos pidieron que la final en el stadium se celebrará en dicho circuito. Y nosotros ya nos hemos puesto manos a la obra, en colaboración con varios diseñadores (yo, Alvaro, Pocotico y Zero) estamos trabajando en desarrollar dicho circuito, dada la complejidad del mismo al ser urbano y que no existe nada de documentación (ya que es la primera vez que se corre y aún están en obras) el trabajo va a ser duro y largo, también nuestro nivel de exigencia para este circuito va a ser muy alto y esperamos tener algo superior incluso al nivel de MonacoGP de Joao. La fase inicial de diseñar el trazado ya ha sido completada tras horas delante del Freehand para tener un circuito divertido para todas las tracciones y hacer un montón de ajustes para adaptarlo al MRO.

todos los tiempos			
1		GLOCK	0
	12	Toyota	0
2		KUBICA	0
	4	BMW Sauber	0
3		VANY	0
	1	McLaren	0
4		COULTHARD	0
	9	Red Bull	0
5		BUTTON	0
	16	Honda	0
6		ALONSO	0
	5	Renault	0



Otra gran novedad es el tema de las versiones del juego, Kotai sigue trabajando full-time en ello, y está próxima la aparición de una versión oficial y estable. Aparte de haber corregido cientos de bugs que todos hemos encontrado en el online, gráficos, cuelgues, etc incluye una suculenta novedad sobre las últimas versiones de prueba. Es la tan esperada por algunos Inteligencia Artificial, en cristiano, cochecitos que los maneja la maquina. El server de la partida bien jugando offline u online, tiene una nueva pantalla que sale de la pantalla de 'Jugadores' donde tiene disponibles todos los bots para incluirlos en la carrera. Estos a todos los efectos se comportan como un jugador más, dan sus vueltas en CR, corren en las carreras, entran a repostar gasolina, solo los distinguiréis por un icono distinto al lado de su nick y porque no hablan en el chat. A partir de un fantasma realizado con estas versiones se puede diseñar un archivo de IA que luego podrán usar los bots, cualquier puede realizarlo, en el editor de la nueva versión existe la opción para crearlo, solo hay que añadirle al fantasma la entrada a boxes para completar una IA desde el editor. Esta será propia para cada circuito y el archivo correspondiente se guardará dentro de la carpeta del circuito. Varios admins estamos desarrollando diferentes IAs para los circuitos más importantes en diferentes tracciones, poco a poco se irán completando todos los circuitos, y a partir de ahora, todos los circuitos nuevos vendrán con una IA por defecto. Luego los bots se pueden configurar para que adapten una de esas IAs a su estilo de conducción, es decir, el bot Alonso pilotará de una manera distinta que el bot Nakajima pese a que ambos se basan en la misma IA. Todo eso será configurable por el server de la partida que podrá variar el comportamiento de los bots, bien particularmente uno a uno cambiando sus parámetros de agresividad al pilotar (apurar frenada, apurar trazada, derrape en curvas, salidas, etc) y del coche (velocidad, aceleración, agarre, frenos, etc), o globalmente a todos variando el nivel colectivo. Los bots irán agrupados por categorías, tendremos todos los pilotos de F1 2008 inicialmente pero se irán añadiendo categorías nuevas o temporadas distintas, cada una de estas categorías tendrá diseñados sus bots para adecuarse a las condiciones de la categoría y de los pilotos en particular. También se le asignarán sonidos distintos a cada bot para poder personalizar cada coche y que suenen distintos cuando nos los crucemos en pista.

Los bots en pista se comportan de acuerdo a la IA y al comportamiento que hemos configurado para el piloto y para el coche, se chocarán, se pasarán de frenada, se quedarán sin gasolina, se bloquearan cuando intentes adelantarles, se apartarán cuando sean doblados. Es un lujo ver una parrilla de salida con 22 bots y ver como evolucionan en la pista.....

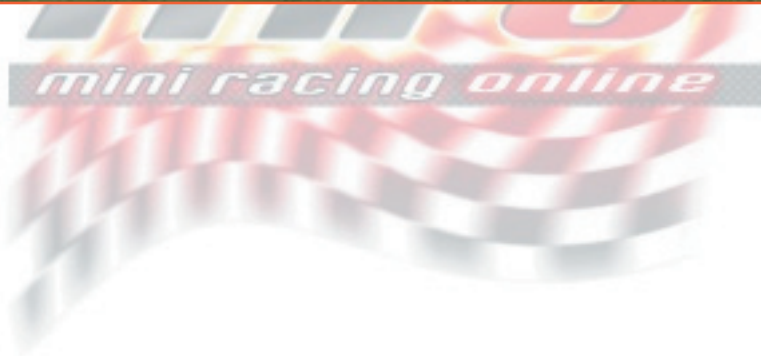


Otra gran novedad y que sin duda va a empujar mucho al MRO es el campeonato oficial de vueltas rápidas. Patrocinado por un importante periódico nacional consistirá en emular a la F1 real. Para cada carrera de F1 se podrá subir un tiempo con su vuelta fantasma para participar, habrá unos días antes de la carrera y unos días después para hacerlo. Sólo serán validos los tiempos acompañados de su correspondiente vuelta fantasma y que esta sea absolutamente legal. Se vincularán los resultados con la web de dicho periódico y a los ganadores se les entregarán premios que aportará el mismo. Estamos seguros que supondrá un avance importante en cuanto a popularidad del juego y publicidad. Para empezar nos obliga a trabajar mucho en acondicionar el juego,

documentación, circuitos, etc Para esta primera jornada estamos preparando una nueva versión de Melbourne con todas las opciones nuevas que permite el juego (parrilla de 32 jugadores, puentes, animaciones, semáforos, comisarios, etc), y no es que estemos adaptando el viejo Melbourne, si no que estamos desarrollando un circuito completamente nuevo. Los detalles del campeonato aún están por definir y habrá tiempo desde el Miércoles antes de la carrera hasta el Martes posterior, .. Pero todo esto aún está por detallar, en cuanto tengamos claras todas las condiciones las haremos públicas para que todos podamos participar.

Esperamos que todas estas novedades os gusten..... Nos vemos en las pistas.”

Vany.



DESARROLLO

ANÁLISIS DE LA “FUTURA” TELEMETRÍA DE MRO

Tras muchas investigaciones, compras de información, escapar de naves de llamas, etc... he conseguido una versión muy verde de la futura telemetría de MRO, la cual voy a mostraros para dejaros con los dientes largos.

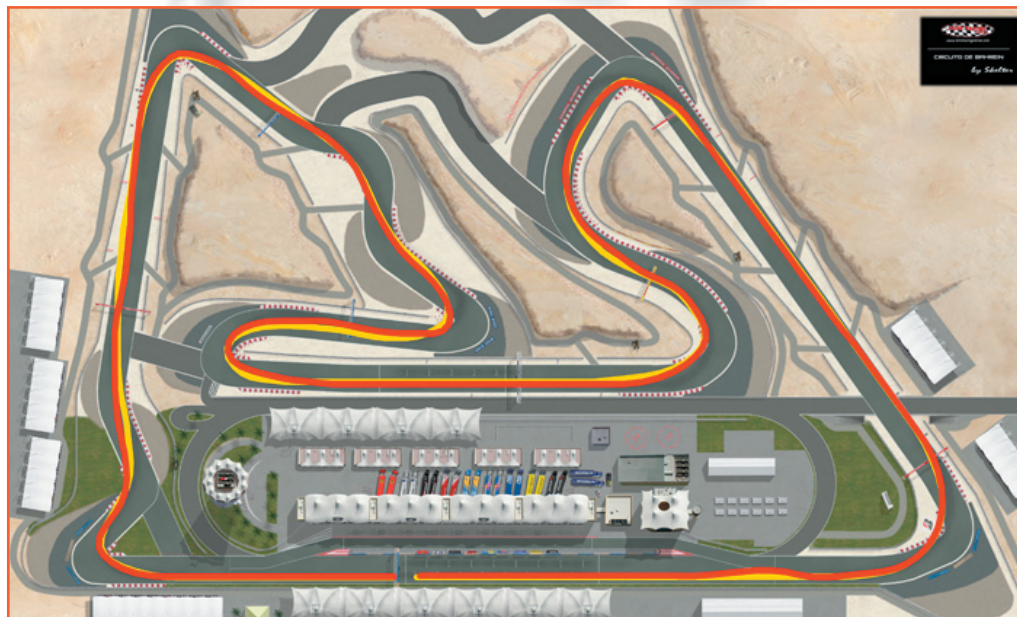
El programa se compone de dos subprogramas distintos, uno consiste en el análisis de trazadas dibujadas sobre el propio circuito, para compararlas y conocer mejores formas de entrar en curvas y demás. La otra es para analizar telemetrías propiamente dichas, igual que se hace en la F1, con los datos que se reciben del coche.

Bien, una vez explicado cómo se estructura el programa vamos a verlo más detalladamente.

TRAZADAS

Para ver de qué modo podrá ayudarnos esta telemetría a la hora de entrar en las curvas podemos ayudarnos de esta parte de la telemetría.

En esta captura podemos observar dos trazadas de dos jugadores distintos en Bahrein. En este caso ambos jugadores corrían en T0, como podemos ver por las horquillas cerradas y curvas en picos:



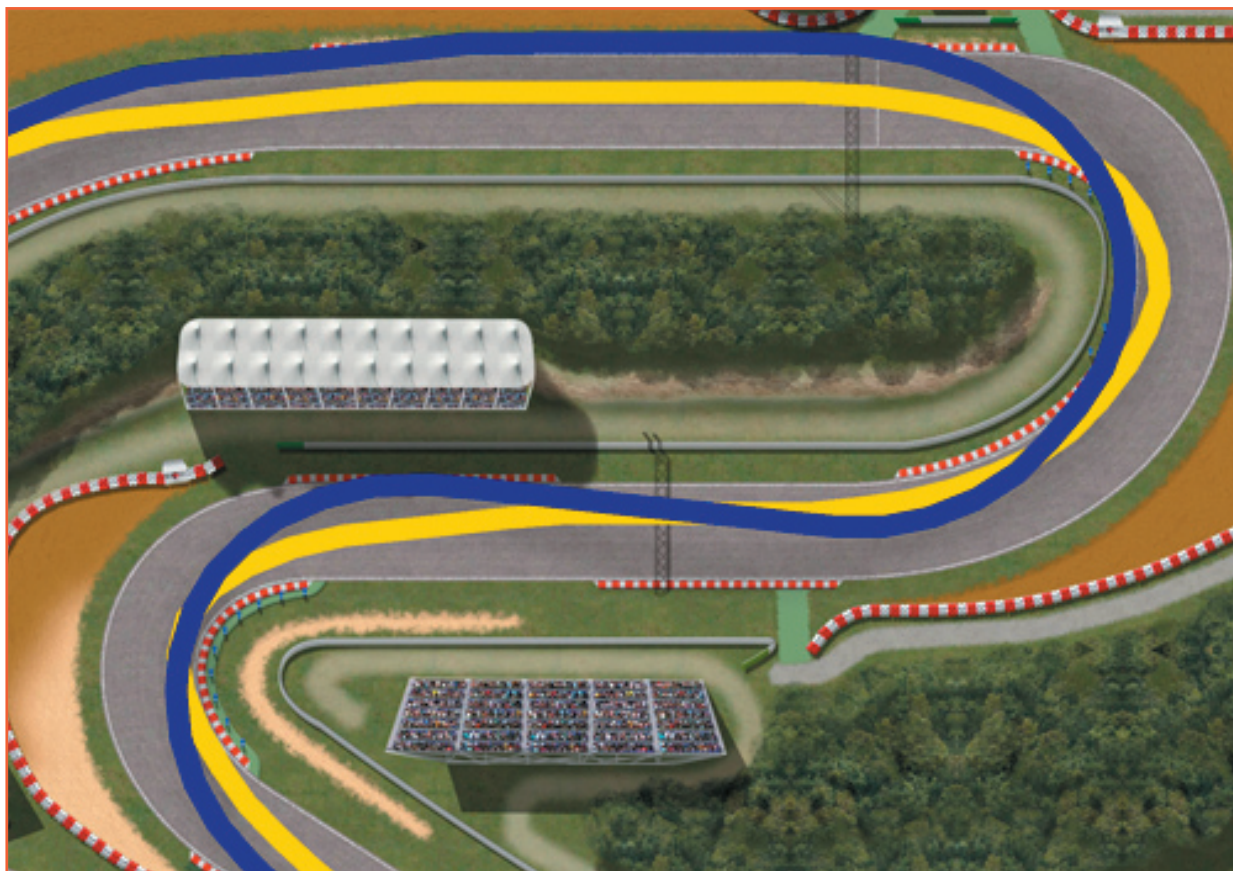
En esta siguiente captura tenemos una de las dos vueltas T0 de antes frente a una vuelta en T100. Se pueden ver claramente las diferentes formas de hacer las curvas en una y otra tracción. Trazadas con picos en T0 (amarillo) y redondeadas en T100 (azul):



En Montmelo también podemos ver esta diferencia en cuanto a las dos tracciones mayoritarias del MRO:



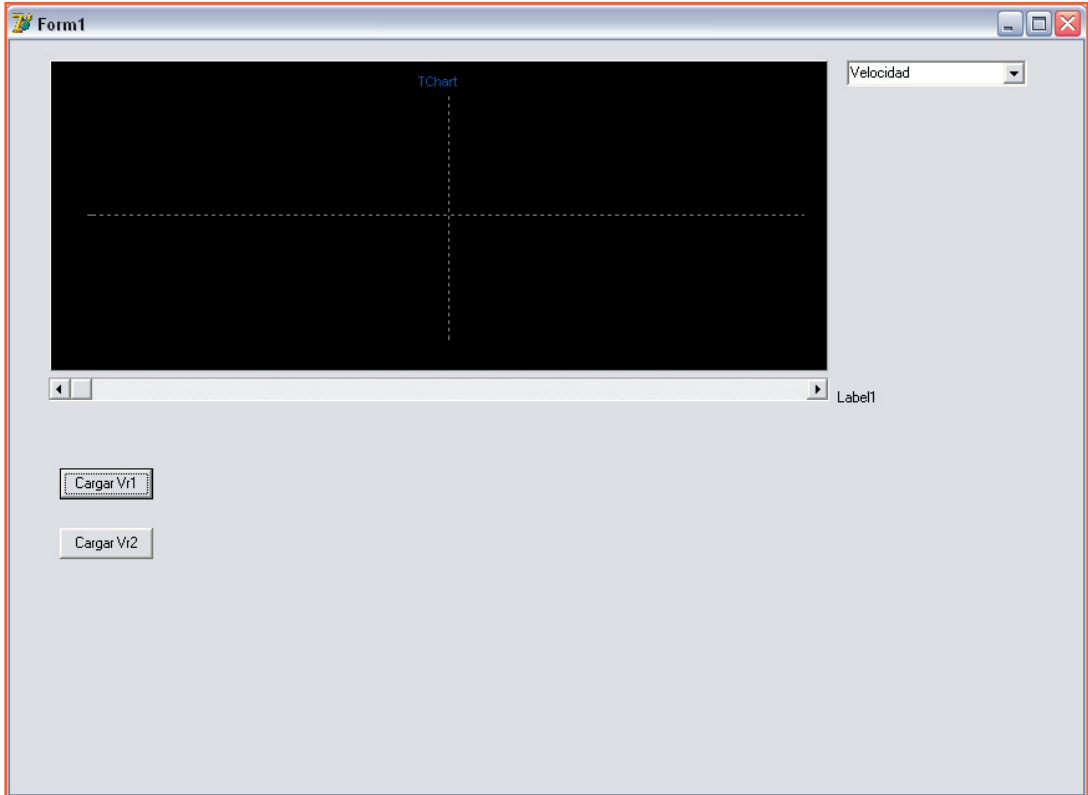
Aquí en mayor detalle:



Vemos como las curvas en T100 (azul) y en T0 (amarilla) se hacen distintas...
Con esto se puede mejorar y observar las diferencias entre distintas trazadas a un mismo circuito.

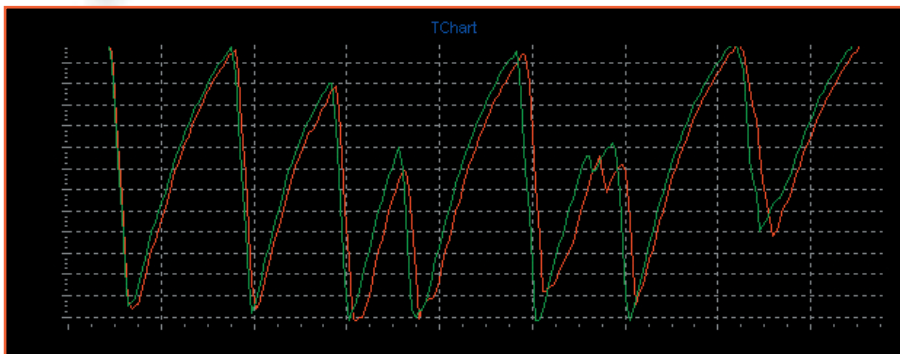
TELEMETRÍA

Al abrir esta beta del programa nos encontramos con esta interfaz, en la que únicamente nos da la opción de cargar las dos vueltas:

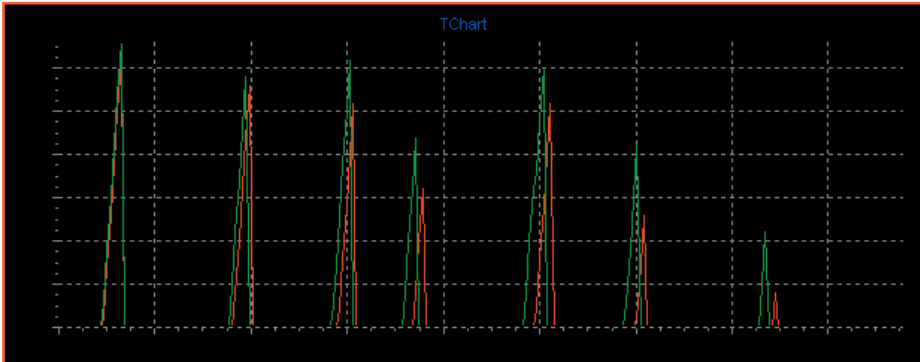


Esta parte del programa muestra los datos de:

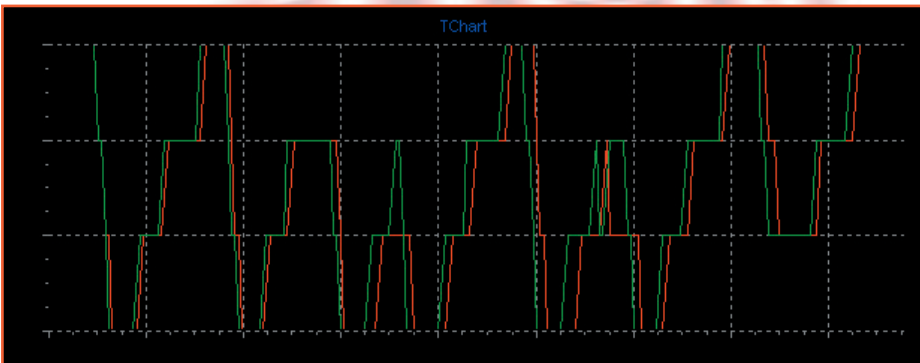
Velocidad:



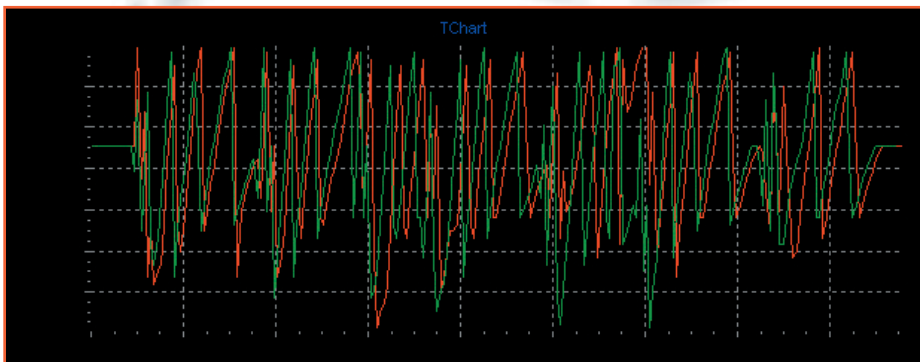
Freno:



Marchas:



Revoluciones:



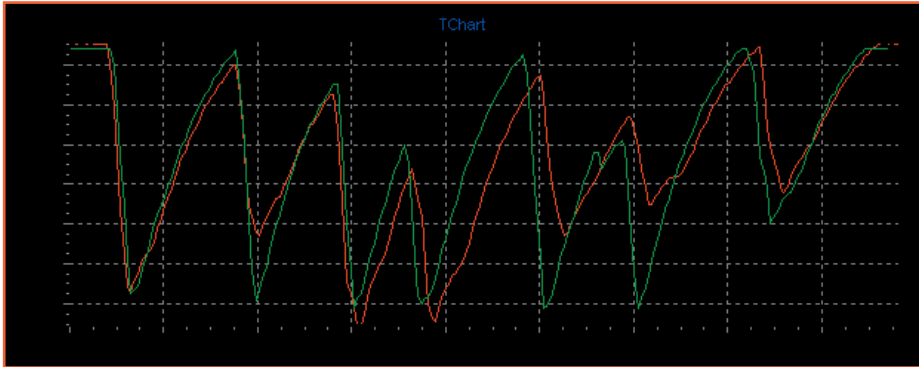
En esta parte los datos que realmente son útiles en el juego son los de Velocidad y Freno, y personalmente hecho en falta uno de Acelerador.

Aquí se puede observar claramente las distintas formas de conducción de cada piloto.

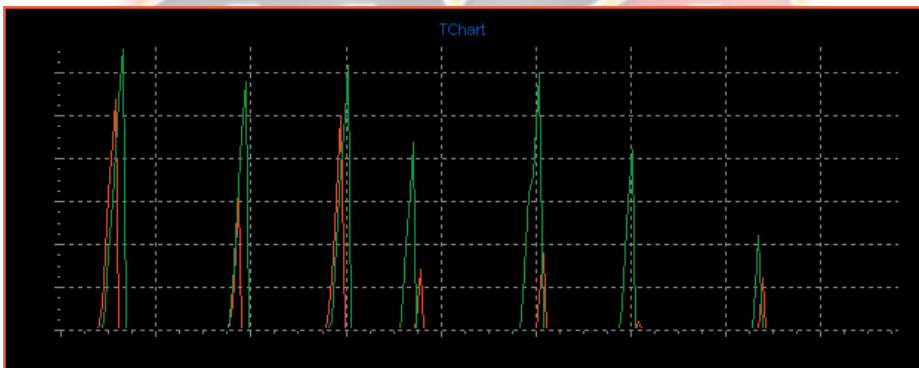
Estas vueltas son de Bahrein, en T0, comparando a dos jugadores distintos. Se ve como uno frena mas y la distinta forma y velocidad al tomar la difícil curva del 2º parcial de este circuito.

Ahora comparando en Bahrein T0 (verde) con T100 (rojo):

Velocidad:

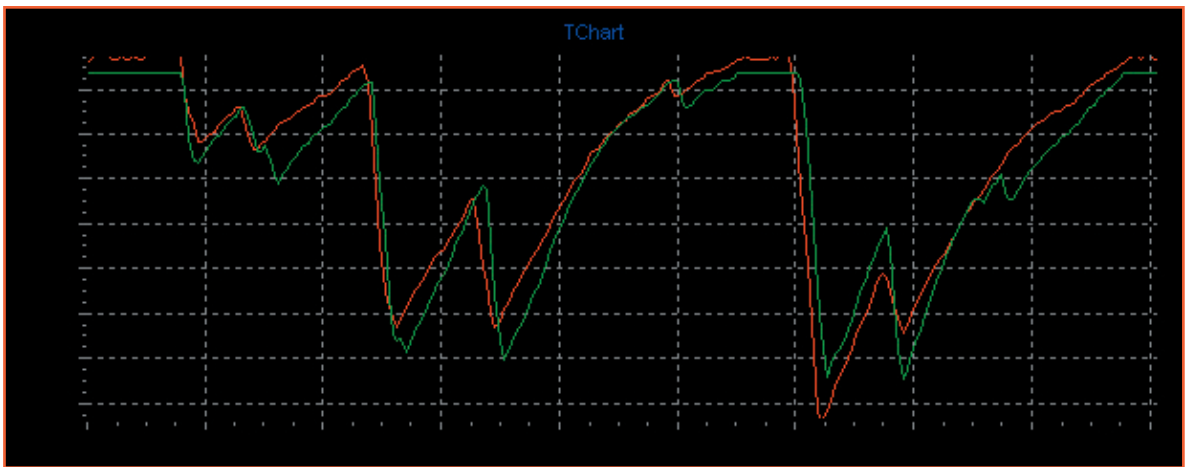


Freno:

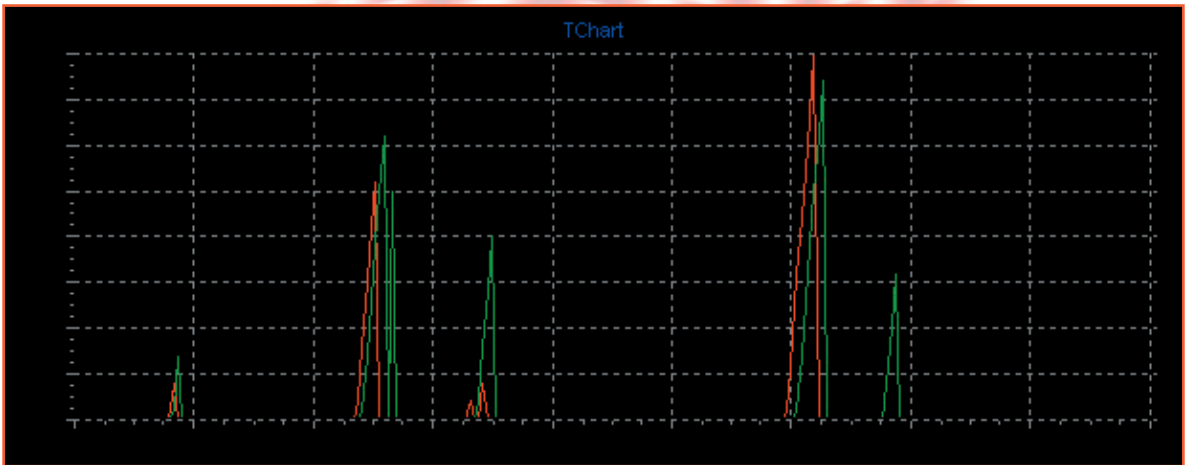


Y ahora en Montmelo, T0 (verde) vs T100 (rojo):

Velocidad:



Freno:



Bueno, pues de momento esta versión beta betísima no dispone de más funciones, al menos a mi vista, aunque puedo suponer que la versión final contará con más opciones.

Hemos podido ver un esbozo del futuro del MRO, el cual pinta muy interesante.

Ahora yo me quedo con esta versión robada disfrutándola para mí y ahí os quedáis vosotros mirando las fotos...

Agradecimientos especiales a:

Deif: autor de la parte de telemetría

Vany: autor de la parte de trazadas

Por darme permiso para mostrarlo en público y ayudarme a hacer esta review.

Esperemos que lo acaben pronto y todos podamos disfrutarlo. Saludos y hasta la próxima.

Zerocoult

COMUNIDADES



F2000 – ESTADOS UNIDOS DE AMÉRICA



Hola Ben, me preguntaba si te importaría responderme unas preguntillas para la revista de marzo, ¿Qué opinas? “Hola tío, por supuesto, será un placer.” Genial, pues empezemos. ¿Cómo conociste MRO? “Pues fue un día buscando algún juego de carreras online en la pagina www.zdnet.com y encontré que aportaba mucho más que los juegos típicos.” ¿Cómo qué por ejemplo? “Yo buscaba un juego de carreras que fuera multijugador y tenía el inconveniente de que no podía ocupar mucho espacio por que tengo el ordenador hasta arriba. Luego ví que además tenía muchas opciones, cuando empecé estaba la version 90 y muchas de las opciones gráficas ya podían cambiarse. La posibilidad de crear tus propios circuitos y coches es genial, yo incluso me hice mis propios efectos sonoros.” ¿Y en la lista de contras que pondrías? “No mucho en realidad, quizá algunos jugadores que hacen trampas, sería lo único que no me gusta, el juego tiene muchas cosas buenas como para pararse a buscarle fallos.” ¿Seguro que hacen trampas? ¿no será que eres tu el paquete? “(risas) si, bueno, quizá eso también, pero ya te digo que no se me ocurren otros inconvenientes que decir, si cambiara algo sería poder cambiar el lastre de gasolina en un coche cuando la opción en si esta desactivada.” ¿Conoces gente de tu país que conozca el juego? “Alguno que otro, pero solo por internet.” ¿Ninguno en la vida real? Me temo que tienes que hacer mejor publicidad del juego. “La mayoría de mis amigos no tienen ordenador así que... De todas maneras lo paso bien con gente como Vany y Cluadisan que son unos cachondos, Alextimaio que es un crack, como Viruscan. Tenspirit y Montoya también tienen mi respeto, ambos han hecho

todo lo posible por batirme.” Hey, yo te he ganado alguna que otra vez. Y orgullosito que estoy por cierto. “Así es, unas cuantas, también me alegra decirlo. Me encanta MRO por eso, un cumulo de emociones y encima puedes comparar tus progresos con otros, esa sensación de mejorarte te hace sentir mas seguro de ti mismo. 60.000 vueltas he dado para conseguir en MRO ser lo rapido que soy.” ¿Las has contado? “(risas) Me refiero al dato que viene en las estadísticas...” Ya pero yo no siempre subo lo que he corrido, ¿tu te acuerdas siempre? “Claro, tengo tiempos que siempre me olvido de subir, por eso se que el número es bastante más alto todavía.”

Vaya, entonces vas a llorar cuando borren los tiempos con la nueva versión. “Nada en absoluto, a veces es mejor empezar de cero otra vez, te mantiene en forma.” Yo ya conozco la respuesta a la siguiente, pero por el propósito de la entrevista ¿estas aquí solo por el juego o eres también fan del motor? “Pues soy un



fanatico de Lemans y ademas tengo mi licencia para conducir monoplazas también.” Cuéntame mas sobre eso ¿Qué tipo de coche conduces? “Es la Mazda Formula 2000, son coches muy rapidos, como pequeños formula unos.” ¿Te acordarás de nosotros cuando te hagas famoso? “(risas) Claro, el éxito no se me subirá a la cabeza.” Eso es lo que dicen todos. “El mejor consejo que puedo dar a todos es no concentrarse en ganar o quien esta detrás de ti, hay que fijarse en la conducción en si y tratar de batir tus mejores marcas, de esta manera ganas siempre.” ¿Es eso un consejo para el juego? ¿para

las carreras reales? ¿para la vida? “Vale para todo lo que has dicho. Pero para la vida diaria mi consejo

seria mejor: Tu chica siempre tiene la razón. (risas).” Si señor, eso debería estar escrito a fuego en algun sitio. ¿no fue eso lo que dijo Neil Armstrong cuando piso la luna? “ Creo que fue algo como un pequeño paso para el hombre, un gran paso para la humanidad, pero mas o menos. Volviendo a lo de antes, he olvidado decir que me gusta MRO por que es una comunidad muy unida que comparte la misma pasión. Desde Kotai hasta el recién llegado, todos se involucran y si hay algún problema siempre está el foro para resolverlos con un montón de preguntas ya respondidas y tutoriales. Es algo de lo que siempre me he sentido orgulloso de formar parte, MRO es un sitio donde gente de muy diversos sitios comparten el amor por la competición.”

Amen a eso. Respecto a los deportes de motor ¿Qué eliges entre Nascar, Indy y Formula uno? “Lemans, tengo que decir Lemans por que es el coche que mas me gusta, son increíblemente rapidos y maniobrables.” Me vale con eso ¿quieres decir algo a la gente? “Si, para todos los que estais ahí, hay una persona especial para cada uno de vosotros que os correspondera en el amor si no más, así que sonreid, disfrutad de la vida y echad muchas fotos que nadie nos devolverá los tiempos pasados. Te quiero Kuuipo!”

Pido perdón por no haber avisado del contenido de esto ultimo a los que padezcan de poca aceptación a la glucosa, que le vamos a hacer si el chico esta enamorado.





ACIDOFIL - CROACIA



Hola Acidofil, cuéntanos de donde eres. “Hola, soy de Zagreb, la capital de Croacia.”

¿Conoces mas gente de por allí que juege al MRO? “Ultimamente no estoy jugando mucho así que no se como estan las cosas, conocía a uno al menos que era mas o menos de mi mismo nivel. Además solía competir conmigo pero desafortunadamente lo dejó.” ¿Cómo conociste el juego? “Dejame pensar (dubitativo), problamente gracias a algún banner o similar en alguna página.” Y cual crees que es el motivo de que haya tan poco éxito del juego por esas tierras, ¿no es suficientemente bueno? “No, el juego es realmente bueno de verdad, al menos para un fan de la Formula 1 como yo, pero supongo que la razón principal es que los potenciales jugadores ni siquiera saben de su existencia. Quiero decir, antiguamente había juegos similares pero ni por asomo tan realistas como este, si no lo ves no te esperas un juego como MRO.” ¿Y que recomiendas para solucionar eso? “Pues mira, yo se que muchos croatas juegan a www.batracer.com. Incluso yo lo hago pero no tanto como antes. Me he topado con muchísimos paisanos que son grandes fans de la Formula 1 allí, así que un banner en esa página seguro que atrería a mucha gente. También puedo sugerir www.fl-hr.com, que no es una página de juegos pero

si una gran comunidad de amantes de este deporte.” ¿Cuánto tiempo llevas jugando al MRO? ¿jugaste en algún campeonato? “Empecé en Mayo del 2007 y la verdad es que nunca he estado en un campeonato, siempre pensé que no era lo suficientemente rápido para tal menester. Quizá en el futuro, pero solo T100 eso si.” Yo te he visto correr y eres incluso más rapido que la mayoría. ¿Quiénes son tus idolos de la Formula 1? “Gracias, a ver si alguien me invita entonces. ¿Idolo de la F1? El único y más grande, Ayrton Senna.” ¿Y nadie digamos un poco mas vivo? ¿Qué me dices de los de la presente temporada? “Me gusta Kimi, pero Alonso y Lewis son buenos también. Pero insisto en que nadie comparable al gran Ayrton.” ¿Algun buen piloto croata? “Alguno en el pasado, pero ahora nadie que mencionar, excepto quizás Juraj Sebalj, piloto de rally.” Nada más por hoy Acido, muchas gracias y molesta las disculpas. “Nada, ¿puedo aprovechar para preguntarte yo algo? ¿Hay planes para hacer el juego mas en ingles? El speaker por ejemplo.” Pues la verdad es que se necesitaría a alguien que se ofreciera a poner las voces en ingles, si conoces a alguien que quiera hacerlo, proponlo. “Ok, así haré” Un placer hablar contigo. “Lo mismo digo, hasta otra.”



Estacion Central. Zagreb, Croacia



MONTOYA - MEXICO



Hola Montoya, ¿tienes un ratito? “Claro” ¿Desde donde dices que me estas escribiendo? “Tampico, Tamaulipas, Mexico.” ¿Conoces más mexicanos jugando al MRO? “Pocos y solo por el juego, yo creo que se cuentan con los dedos de una mano con los que yo he coincidido.” Cuentame también como conociste el juego. “Un día sin nada que hacer andaba buscando un programa en www.download.com, ahí publican a diario cuatro tipos de programas distintos y vi el link.” ¿Y porqué no hay mas público mexicano? Por el idioma no será. “Pues por el idioma imposible ya que MRO es hecho por españoles. Yo pienso que habría que darle publicidad por, no se, foros de interes mexicanos. Yo lo encontré de casualidad, si no no estaria ahora hablando contigo.” ¿Y como describirías tu carrera por el juego? ¿muchos exitos? ¿gente agradable? “La verdad es que MRO es uno de los juegos donde mas compañerismo he visto, más que en ningún otro y por consiguiente me he hecho muchisimos amigos. Por otro lado estoy muy contento con lo que he llegado a lograr en el juego y por lo que quizá en un futuro pueda hacer.” ¿Alguna anécdota reseñable? ¿Algun trofeo en las vitrinas? “El primer día que jugué, bueno, quizá la primera semana

yo diría, chocaba por todos los lados, se me hacía imposible controlar el carro. Respecto a títulos fui campeón de reservas en el MRO Brasil, de hecho tengo una medalla que me enviaron desde allí, un detalle excelente.” Si, curioso, muy bueno. Dime otra cosa, ¿estas aquí por el juego solo o te gustan los deportes de motor también? “Amo los deportes de motor, soy muy fan de la Formula 1 y amo la velocidad de los autos, de hecho disfruto mucho cuando manejo mi auto, que no es gran cosa pero corre algo.” ¿Modelo? “Volkswagen Golf” ¿Y quienes son tus idolos en el motor? “Mika Hakkinen y Juan Pablo Montoya” Ese segundo casi me lo esperaba, pero es que yo siempre he sido bastante perspicaz, ¿luchará este año por el titulo en la NASCAR? “Sin duda alguna, solo que la verdad no es por excusarlo pero ese tío tiene mucha mala suerte aunque sea un pilotazo.” De momento empezó bien el año con lo de las 24 horas. “Si, esperemos que pueda concluir asi.” Pues nada más, solo era eso, si quieres decir algo a los lectores... “Pues un saludo a todos los del MRO, en especial a la gente que me conoció en el juego, que se les extraña y que quizá pronto regrese.” Gracias por tu tiempo Montoya.



Laguna del Carpintero. Tampico, Mexico

CAMPEONATOS

18S

La décima edición del 18s ha llegado a su fin. En una última carrera apasionante Vany se ha adjudicado el título individual, consiguiendo un doblete para McLaren al conseguir también el título de escuderías.

El podium en pilotos oficiales lo completaron Arazi y Zalin, repitiendo así las mismas posiciones de la anterior edición.

/// Clasificación de Pilotos /// 18-S ///

pos	piloto	escudería	pts	Gp	P	VR	1	2	3
1	vany	mclaren	119	12	3	7	5	3	0
2	arazi	honda	118	12	1	1	3	4	1
3	zalin	mclaren	109	12	2	3	2	2	2
4	celticpark	williams	90	12	1	1	2	1	3
5	bigpow	arrows	86	12	0	0	2	1	1
6	bacabal	williams	74	9	2	3	4	0	1
7	ballackov	arrows	67	11	1	0	0	3	3
8	kuraia	ferrari	65	7	3	2	2	3	0
9	siepen	ferrari	63	10	2	1	2	2	0
10	lois_1980	redbull	61	11	2	1	1	2	1

En escuderías oficiales, en una última jornada donde se decidían las posiciones del 2º al 4º, la segunda plaza la ocupó Arrows y la tercera fue para la Scuderia Ferrari.

/// Escuderías /// 18-S ///

pos	escudería	pts
1	mclaren mercedes	333
2	orange arrows	246
3	scuderia ferrari	239
4	williams f1 team	228
5	jaguar f1 racing	202

En reservas, el título se lo adjudicó Bigpow. Segundo quedó Ballackov (doblete para Arrows en esta clasificación en pilotos junto con el título por escuderías) y tercero acabó Llnatik. Por equipos, segundo clasificado fue Williams y tercero fue Ferrari.

/// Clasificación de Pilotos /// 18-S ///

RESERVAS

pos	piloto	escudería	pts	Gp	P	VR	1	2	3
1	bigpow	arrows	86	12	0	0	2	1	1
2	ballackov	arrows	67	11	1	0	0	3	3
3	llunatik	mclaren	58	9	2	0	1	1	2
4	kakito	williams	51	12	1	0	2	0	1
5	jairotis	ferrari	51	7	3	2	1	2	2
6	vader25	honda	45	10	2	1	1	1	1
7	sturm	ferrari	44	8	1	3	1	1	0
8	juanelduro	williams	42	6	1	2	2	1	1
9	rulas	jaguar	42	7	2	1	2	1	0
10	craze	arrows	40	9	2	3	1	0	1

/// Escuderías /// 18-S ///

RESERVAS

pos	escudería	pts
1	orange arrows	187
2	williams f1 team	143
3	scuderia ferrari	132
4	jordan grand prix	117
5	toyota f1 team	112

El campeón en la clasificación de Rookies fue Lois_1980. Segundo clasificado fue Yone con su Spyker y tercero terminó Loki87.

/// Clasificación de Pilotos /// 18-S ///

ROOKIES

pos	piloto	escudería	pts	Gp	P	VR	1	2	3
1	lois_1980	redbull	61	11	2	1	1	2	1
2	yone	spyker	53	12	1	0	1	2	3
3	loki87	toyota	52	11	0	2	0	4	1
4	xorixorly	jordan	45	10	1	1	2	1	1
5	pimagra	jordan	44	10	1	1	0	2	0
6	craze	arrows	40	9	2	3	1	0	1
7	korver_26	redbull	40	9	0	0	0	2	1
8	daxni	benetton	39	8	0	0	0	1	2
9	seraphf1	jordan	38	8	2	0	0	1	3
10	black33	jordan	36	10	0	0	0	1	1

El próximo 1 de marzo comienza la XI edición del mejor campeonato de MRO. Los movimientos en el mercado de fichajes están siendo numerosos e importantes. Los más destacables han sido:

- La marcha de Zalin a Jordan.
- El fichaje de Romanno y Gizbo por Jaguar.
- La llegada de Ibon a Ferrari.
- El desembarco brasileño de Kanalha y Gustav en McLaren unido al regreso de Víctor.
- Pichu y Dr Deft fichan por Arrows.
- El debut como manager de Arazi y los fichajes por su escudería Honda de Small, Kamikaze y CelticPark que los convierten en principales favoritos en todas las apuestas.
- Klinkx se convierte en manager de Lotus y ficha a Juan69 y Black33 para liderar un proyecto con mucho futuro
- La marcha de Rulas de su escudería de siempre (Jaguar) a Force India.

T - ZERO

Tras nueve GP's, Bigpow lidera el Tzero, el único campeonato con tracción+alerón bloqueado a 0 del MRO.

Le siguen los Super Aguri de Klinsic&Kuraia.

En equipos, lidera la clasificación Redbull, seguido muy de cerca por Super Aguri, Toro Rosso y Renault.

El campeonato se acerca al final del mismo y la tensión va en aumento. Pilotos como Zalin y Alex3D se han incorporado al campeonato y su llegada a los grupos altos hará que se complique aun mas la lucha por el campeonato.

Quedan solo 3 carreras y la distancia entre Bigpow y Klinx es de tan solo un punto y en escuderías nada esta decidido puesto que tan solo son dos puntos los que separan a RedBull y a Super Aguri.

En el proximo numero ya sabremos quien se ha hecho con la segunda edicion del Tzero.



MASTER - F1

Después de una pretemporada apasionante que finalmente se la llevo DaXni, seguido de Elhuergas y a continuacion Dr_Deft, la primera prueba de la temporada nos deja ver que hay pilotos que han empezado muy fuertes, Whass consiguió la victoria en el primer GP, seguido de Dr_deft y DaXni. Esto hace que Whass, con 20 puntos, lidere la clasificación, seguido de Dr_deft muy cerquita, 19 puntos, y el tercero Daxni con 16 puntos.

La pole de la prueba se la llevó el uruguayo Pímagra con un tiempo de 37.125 y la vuelta rápida de la carrera fué para el actual campeón Dr_deft con un tiempo de 36.000.

En la clasificación de equipos, como se vió en pretemporada, McLaren apuntaba alto y lo esta confirmando, es lider con 44 puntos, seguido de un sorprendente Super aguri con 28. El podium se completa con Ferrari con 20 puntos empatados con BMW.

Resumiendo hay grandes pilotos y grandes escuderias para alzarse con el triunfo final, ¿conseguirá Whass mantener su liderato hasta el final? ¿o Dr_deft repetirá título?

¿Hará lo propio McLaren o alguna otra escudería dará el campanazo?

Todas estas preguntas se iran desvelando carrera a carrera, y tendréis cumplida información de ello en estas páginas. No os lo perdáis.

Daxni & Anxogma

ENTREVISTAS

“SMALL Y ALONSO AL CONFESIONARIO”

SMALL



Nombre completo: Rodrigo Campos Souza

Edad: 22 años

Residencia: Río de Janeiro, Brasil

Ocupación: Operador de radio

¿Que haces en tu tiempo libre aparte de jugar al MRO? Me gusta salir a las compras y jugar en mi Xbox 360. Tocar el piano y ensayando en la academia

¿Cuanto tiempo llevas jugando? Voy hacer en abril dos años, como pasa el tiempo...

¿Quien te engancho a este estupendo juego? ¿Como lo conociste? La verdad yo estaba buscando un juego gratis para el ordenador, pero como el F1 Challenge. Encontré el MRO por casualidad en un sitio y aun estoy aquí.

Yo personalmente prefiero el T100 ¿y tú? ¿T100 O T0? ¿Por que? Prefiero la T0, para mi es más divertida e interesante...

Ahora mismo hay muchos campeonatos en la actualidad, ¿en cuales de ellos corres o has corrido? He corrido en muchos, en el Indycar Series, 18-S, MRO BRASIL y el Road Devils. En el momento no estoy apuntado en ninguno, pues mi internet no me deja.

Ya se que hay muchos campeonatos distintos y que cada uno tiene lo suyo pero, según tu, ¿cual es el mejor de ellos? Es una pregunta difícil, pues de mayor nivel es el 18-S, pero tengo mayor amistad en el MRO BRASIL. Me quedo con los 2.

¿Y en cuantos de ellos has ganado? Hasta ahora no he ganado ninguno, nunca he podido porque siempre me he caído de las partidas. Espero un día volver y poder ganar alguno.

Cuéntame algo mas sobre tu palmares, ¿recuerdas haber corrido en muchos campeonatos distintos desde tus inicios? Solo he corrido en el 18-S, MRO BRASIL, Indycar Series, Road Devils y una vez en el MRO-T100. Algunos he corrido más, otros menos.

Al igual que los campeonatos hay muchos tipos de coches dentro del juego ¿Cuáles son tus preferencias? Yo no tengo preferencia por coches, pero los que más me gustan son los de Cervero.

Y en F1 ¿cual es tu escudería preferida? Ferrari.

¿Que opinas de jugar a MRO en rallys, mini circuitos o karts? ¿Sueles hacerlo? Solo para hacer tiempos, me gusta más los circuitos normales.

¿Y los ranks? ¿Subes muchos tiempos o lo tienes olvidado? Tuve un tiempo en que yo subía mucho, pero ahora no.

¿Sueles meterte a correr partidas sueltas o solo cuando es un entrenamiento para un campeonato? Solo para entrenar para un campeonato.

Pasemos a los circuitos, todo el mundo tiene su preferido, ¿cual es el tuyo? Cheste es mi favorito.

¿Circuito más difícil? ¿Por que? Infierno verde, porque son demasiadas curvas.

¿Que es lo que más te gusta del MRO? Hay muchas cosas...la gente...la T-0...la oportunidad de conocer personas de otros países, pero me quedo con la T-0.

¿Que es lo que menos te gusta de el? (No lo digas muy alto) Los sucesivos cambios en el online del juego. Pero Kotai está cambiando esto.

Hay muchos y muy buenos corredores dentro del juego pero ¿quien crees que es el mejor jugador T100? Maximilian y Vany son los mejores, pero para mi el mejor T-100 es Maximilian. Muchos dicen de el que es un tramposo, pero es que le tienen miedo. El tío no es normal.

¿Y T0? El mejor T-0 es difícil...hay muchos...Arazi, Kamikaze, Zalin, Klinx, Kanalha..Yo quedaría mucho tiempo escribiendo...

¿Que gente con la que has corrido te ha llamado la atención por sus habilidades o su carácter? ¿Echas de menos a alguno que ya no anda por aquí? Por la habilidad sin dudas es Viruscan...el tío es tremendo...fue mi profesor. Increíble como hacia los records..Este lo echo de menos...

Por carácter tiene muchos...Kriekdkk, Kakito, Turriron, Luth, Rulas...esa es otra pregunta que yo quedaría acá mucho tiempo escribiendo.

Esta entrevista la leerá mucha gente, muchos con la ilusión de ser grandes en el juego ¿que consejo le darías a nuestros lectores para llegar a ser un gran jugador dentro del MRO? Les diría que hay que entrenar. Apuntarse a un gran campeonato como el 18-S, el MRO BRASIL, Indycar Series, Road Devils, T-Zero...son los que más me gustan. Apuntarse a un campeonato es muy importante, pues correrás contra grandes pilotos, y medirás sus fuerzas y verás donde esta tu punto malo...

¿Que esperas de este juego en el futuro? Espero que yo pueda volver a jugar los campeonatos.

¿Cambiarías algo del MRO? ¿Como lo mejorarías? Yo cambiaria el online del juego, no se como se cambiaria porque no es mi oficio, pero es algo que lo cambiaria.

Ya sabemos todos el gran vicio que trae este juego ¿cuanto tiempo empleas en jugar a la semana? Lo necesario para entrenar para un campeonato.

¿Te preparas mucho las carreras oficiales o ya casi no te hace falta poner mucho a tiempo a eso si no es circuito nuevo? La verdad es que no entreno mucho. Para mi dos simulaciones y ya estoy listo.

¿Qué opinión te merece MRO Magazine? ¿Alguna sugerencia? Pues me parece estupendo, que tengáis suerte en este nuevo proyecto.

Muchas gracias por la entrevista Small.

ALONSO



Nombre completo: Sergio Yñarritu Ortega

Edad: 16 años

Residencia: Madrid

Ocupación: Estudiante

¿Que haces en tu tiempo libre aparte de jugar al MRO? Salir con los amigos, ir a la discoteca algunos fines de semana, a veces botellón, esas cosas que se suelen hacer.

¿Cuanto tiempo llevas jugando? Pues tres años y medio ya, se dice pronto, aunque se me ha hecho muy corto.

¿Quien te engancha a este estupendo juego? ¿Como lo conociste? Gracias a un colega de clase, me dijo que había encontrado un juego muy bueno parecido al de la pagina de Renault f1 team y dije pues vamos a probarlo. Y me enganchó de una manera que era vicios de horas diarios, buscando mejorar y luego me metí en el minichamp 01, gran champ.

¿T100 o T0? ¿Por que? T100 sin duda vamos, mucho mas real, no le veo la gracia a la t0, eso de derrapar tanto no me va, me gusta mucho mas hacer bien la trazada, sin derrapar a ser posible.

Ahora mismo hay muchos campeonatos en la actualidad, ¿en cuales de ellos corres o has corrido? He corrido los dos minichamps, el cual el único que mereció la pena fue el 01, luego jugué en el Superformula1 en GP2. He jugado todos los t-100 desde mi debut en la cuarta temporada donde gané el campeonato de domingos en el equipo Midland Toyota con "La Family", el LIVE. También el campeonato que hizo madaf el MROF1WC. El Manzana, el ADT champ, la copa león, el mrotcc, y no sé si se me olvidará alguno.

Ya se que hay muchos campeonatos distintos y que cada uno tiene lo suyo pero, según tu, ¿cual es el mejor de ellos? Pues como casi todos el MRO-T100 sin duda es el campeonato mas fuerte de t-100. Pero recuerdo con mucho cariño el Minichamp 01, fue mi primer campeonato, entre como novato y gané en la ultima carrera (con tres carreras sin puntuar) el campeonato a gente como Claudiosan, Migcomand y Maverick27.

¿Y en cuantos de ellos has ganado? El minichamp 01, El Mro T-100 domingos creo que todas las temporadas menos la 6 que me retiré por vacaciones . Y el MROF1WC el cual tengo la copa de campeón en casa (Vany tenemos que hacernos la foto de equipo con las copas).

Cuéntame algo mas sobre tu palmares, ¿recuerdas haber corrido en muchos campeonatos distintos desde tus inicios? Casi todos eran de la categoría formula 1, aunque he corrido KARTILANDIA, que era de karts, muy divertido.

Al igual que los campeonatos hay muchos tipos de coches dentro del juego ¿Cuáles son tus preferencias? Pues en categoría F1 todos los de cervero9, son muy muy buenos y son los que mas se utilizan. Y los del mrotcc están muy logrados.

Y en F1 ¿cual es tu escudería preferida? Pues no soy mucho de escuderías puesto que soy mas de pilotos (Alonso y Raikkönen) pero Renault, McLaren, Ferrari son las que mas así me gustan, ah claro y por supuesto BMW Sauber y Robert Kubika.

¿Que opinas de jugar a MRO en rallys, mini circuitos o karts? ¿Sueles hacerlo? Pocas veces, pero si alguna vez lo hago es en los karting, me encantan los karts en la vida real.

¿Y los ranks? ¿Subes muchos tiempos o lo tienes olvidado? Pues ahora estoy un poco más activo pero si lo tengo olvidado un poco, soy mas de campeonatos.

¿Sueles meterte a correr partidas sueltas o solo cuando es un entrenamiento para un campeonato? Casi siempre me meto cuando es entrenamiento de campeonato y con gente mas o menos conocida, pero de vez en cuando

me meto en partidas sueltas y veo a gente con nivel de campeonato que podría estar.

Pasemos a los circuitos, todo el mundo tiene su preferido, ¿cual es el tuyo? Unos cuantos, Mónaco me encanta, circuito muy técnico donde la técnica del piloto es lo que cuenta, luego el GP de Europa también me gusta mucho, sobre todo la victoria con vany en el MROF1WC después de mas de 60 vueltas le gané por solo 1.2 secs, aunque me la devolvió en el LIVE. Sepang también está muy bien, muy técnico. Spa es mítico, y alguno más que ahora mismo no me acuerdo.

¿Circuito más difícil? ¿Por que? Sin duda los circuitos urbanos son los peores puesto que un descuido y no hay hierba ni escapatoria, sino un muro que te hace perder mucho mas tiempo.

¿Que es lo que más te gusta del MRO? Pues puede que la simplicidad que tiene respecto a gráficos y poder jugar contra gente de todo el mundo, los campeonatos que se hacen, y las nuevas mejoras que se están metiendo.

¿Que es lo que menos te gusta de el? (No lo digas muy alto) Pues los errores que a veces da, que se te puede quedar pillado, el canvas de los web... pero poquitas cosas malas tiene.

Hay muchos y muy buenos corredores dentro del juego pero ¿quien crees que es el mejor jugador T100?

¿Y T0?. Pues T0 corría en la versión 0.76 o así porque se iba más rápido y no había separación clara de tracciones, pero no me gusta mucho la t0, pero bueno será probar.

¿Que gente con la que has corrido te ha llamado la atención por sus habilidades o su carácter? ¿Echas de menos a alguno que ya no anda por aquí? Pues mucha gente, Vany, Chicui, Migcomand, Maverick27, el feo de Claudio, Flujiolo. Y ahora Cogeme y Rocky, sin duda unos pilotos espléndidos y muy buena gente. Alvarito_Sl gran tío y excepcional piloto. Vany me ha ayudado mucho con setups cuando hubo un cambio radical de versión de los alerones 21 a de 30 a 40 como ahora. Gran tipo que espero ver en el GP de Valencia de este año y si se puede en la Campus. Seguro que me dejo a gente, sorry pero saben que les llevo dentro.

Esta entrevista la leerá mucha gente, muchos con la ilusión de ser grandes en el juego ¿que consejo le darías a nuestros lectores para llegar a ser un gran jugador dentro del MRO? Pues que entrenen duro que es la única forma de mejorar, yo he pasado malos momentos pero gracias a la dedicación y la ayuda de gente he podido seguir adelante. Que pidan ayuda a los expertos de MRO pero sin duda hay algo clave, Divertirse, si no te diviertes corriendo es mejor que lo dejes un tiempo y te pongas cuando recuperes la ilusión y las ganas de seguir mejorando y jugar con este fantástico juego.

¿Que esperas de este juego en el futuro? Pues no lo se bien, supongo que mejoras gráficas, efectos mas chulos, y alguna mejora de la física, aunque lo que si es seguro que mejoraran el online y las colisiones.

¿Cambiarías algo del MRO? ¿Como lo mejorarías? No creo que no cambiaría nada, creo que está todo bastante bien y le hace falta pocas cosas. Respecto a la web, metería un ranking tipo ATP del tenis, que se llamaría AMROP o AMP, este ranking lo hemos pensado Chicui y yo, los puntos del ranking se darían respecto a las posiciones de los campeonatos, las victorias en ellos, y la dificultad de los campeonatos, por ejemplo el MRO T-100, el mrotcc, el manzana y uno mas serían los GRAND SLAM, que son los que más puntos daría, y los demás serían como Abiertos o Masters Series, así se vería mejor quienes son los mejores del mundo.

Ya sabemos todos el gran vicio que trae este juego ¿cuanto tiempo empleas en jugar a la semana? Unas cuantas horillas, ahora no tanto, pero cuando empiecen los campeonatos supongo que le dedicaré mas horitas.

¿Te preparas mucho las carreras oficiales o ya casi no te hace falta poner mucho a tiempo a eso si no es circuito nuevo? Pues últimamente, hace un par de temporadas me preparo mas bien poquito, ya que casi todos los circuitos los tengo mas o menos, pero esta temporada voy a entrenar mas puesto que mi objetivo es darle guerra a vany y ganar algún campeonato.

¿Qué opinión te merece MRO Magazine? ¿Alguna sugerencia? Que es una idea fantástica. Le da un aspecto mucho mas real al mundo MRO y hace de él mucho mas que un juego. Si ya se publicara y se vendiera en periódicos sería la leche.

Muchas gracias Alonso.

ZONA PICANTE

SÉ LO QUE HICISTEIS EN MRO

14 de Febrero, bonita fecha para los comercios, aprovechándose de los tortolitos enamorados para conseguir que se gasten el poco dinero que les queda de la cuesta de enero y el mísero sueldo que han ganado a principios de febrero, aumentando la cuesta otro mes más.

Ese día ha dado a lo largo de la historia acontecimientos, algunos buenos, otros malos, que han quedado registrados en la página de la “Wikipedia” http://es.wikipedia.org/wiki/14_de_febrero (versión española) http://en.wikipedia.org/wiki/14_February (versión inglesa). Si echáis un ojo a las páginas que he puesto veréis la larga lista de sucesos, nacimientos y muertes que han sido incluidos. La mayoría de acontecimientos son sobre batallas, guerras, atentados y similares, como personas morbosas que somos por naturaleza y sabiendo que se recuerda más un hecho malo que uno bueno.

Me gustaría destacar algunos tristes como en 2003 con el fallecimiento de la oveja Dolly (mal día para morir), la aprobación del reglamento de las corridas de toros en Madrid en el año 1880 (se podían haber estado quietos) y la masacre del día de San Valentín por el señor Al Capone, por poner algún ejemplo de fuera de España, destacar también algunos buenos como la inauguración de la tercera feria del juguete en Valencia (1964), la incorporación de Oregón y Arizona como estados miembros número 33 y 48 respectivamente de los Estados Unidos, el primero en 1859 y el segundo en 1912 y quiero destacar uno curioso como el que aparte del día de San Valentín, en 2004 también fue el “Día de la Energía”, tan importante actualmente ya que todo gira en torno a ella.

Pero sin duda alguna no vengo a daros clases de historia contemporánea, vengo a destacar un hecho que no está registrado y que para mi juicio es el peor que ha podido suceder un día como este.

Ocurrió allá por el año 1986, en tierras italianas, la ciudad del Vaticano se tambaleó por el nacimiento del mismísimo anticristo, y esta vez sí podéis acertar si no pensáis en otro que no sea... ¡Maximilian!



Nombre: Ricardo César Delgado

Pseudónimo: Maximilian

Origen: Italiano de nacimiento, brasileño de corazón y residiendo en Madrid (España)

Se le acusa de tantos “delitos” para la comunidad de Miniracingonline que no sé si podré contarlos todos, alguno me dejaré olvidado así que pondré los principales. Para empezar y para el que no lo conozca tengo que decir que ha sido, es y será el personaje más peligroso con el que te puedes cruzar tanto en pista como por el foro. Muy rápido en los circuitos del juego y con lengua viperina fuera de ellos, cuenta las victorias por centenas al igual que las expulsiones de los campeonatos. Y es que este ser ha conseguido que se le expulse de todo campeonato, creando polémica allá por donde ha pasado.

Y es de esas personas que no deja indiferente a la gente, o se le quiere o se le odia, no hay término medio para calificarlo, aunque son más los que no le aprecian por lo complicado de su carácter. Es el hombre de los mil nombres, se le conoce principalmente como “Maximilian”, pero cuando regresó después de ser expulsado del juego, volvió con el nombre de “Balboa”, con el que hablaba exclusivamente en brasileño para despistar, sin revelar que realmente era él, aunque desde el primer momento ya se supo. Su último “personaje” corresponde al nombre de “HamiltoNN” con el que también habla en portugués.

Y el motivo principal de su expulsión del juego fue las continuas “denuncias” realizadas al mismísimo “Kotai”, “Vany” o a “Eltoro” cuando este último estaba en activo, acusándolos de tramposos y con temas muy calentitos de leer por la dureza de las palabras que utilizaba, comparando la forma de actuar de los denunciados y compañeros suyos (resto de moderadores) con sistemas políticos de dudosa claridad.

“...quando Kotai saque esto explico o deixo que alguien lo explique porque seguramente despues de este post que hago acusaciones a Kotai y Vany no voy mas estar por aqui.” Maximilian.

“...no veo mas gracia en jugalo ya que hasta los moderadores son tramposos.” Maximilian.

“...todos saben que quando descubro alguna cosa yo digo a todos, no soy de hacer trampas, la hice una vez por ayudar a un amigo, se que hice incorrectamente, pero creo que algunas veces pasan estas cosas.” Maximilian.

(Sobre Kotai) *“...haces mucha gracia tio, solo um imbecil creiria que tu podria llegar en este tiempo, vaya paquete, has creado el juego y no sabe ni jugar. tu y vany que se jodan.” Maximilian.*

Podría seguir poniendo infinidad de comentarios del mismo tipo, pero no es plan de hacer más largo esto, aún así tenemos que agradecerle algo, ya que gracias a sus “descubrimientos” y regresos después de ser expulsado, el juego ha ganado cada vez más en seguridad. También para concluir diré que desde su regreso ha vuelto más calmado, no sé cuanto le durará la calma, pero de momento se está portando.

“Aquí tienes mi dedicatoria personal, mi regalo de cumpleaños, espero que te haya gustado y si no te gusta qué le vamos a hacer, seguro que otros sí que lo encuentran interesante.” Yamik.

Para el próximo mes hay dos posibilidades, tarde o temprano hablaré de estas dos personas pero ¿preferís que hable primero de una persona “peligrosa” para la comunidad por sus conocimientos y hechos como viene siendo habitual, o hablo de una persona que tiene “mucho poder”, más del que creéis, sobre nosotros? Peligro contra poder, vosotros decidís en el foro.

Ciao gentucilla, saludicos murcianicos.

Yamik.

JAVI VILLA

Javi Villa habló en exclusiva para MRO Magazine a finales de Enero sobre su carrera y la temporada que empieza ya a la vuelta de la esquina. Desde nuestra pequeña gran comunidad le agradecemos que nos haya hecho un hueco en su agenda y le deseamos lo mejor para este año y los que seguro vendrán. Empecemos con una pequeña introducción para recordar sus logros a día de hoy.

Javier Villa García (Nacido el 5 de octubre de 1987 en Colunga, Asturias, España) es un piloto español

de automovilismo. Actualmente vive en el concejo asturiano de Parres, donde su padre tiene el cicuito de karts de Soto de Dueñas, cerca de Arriendas.

En 2006 dio el salto a la GP2 Series, antesala de la Fórmula 1, de la mano de Racing Engineering, de la cual es propietario Alfonso de Orleans-Borbón. Ese año compartió filas en el equipo con el irlandés Adam Carroll. En 2007 permanece en la categoría, de nuevo con Racing Engineering, logrando su primer podio con una segunda posición en la segunda carrera del G.P. de España.

Posteriormente alcanzará su primera victoria (segunda manga) en la GP2 en la carrera dominical del G.P. de Francia disputada en el circuito de Magny-Cours, siendo así el primer

español en lograr una victoria en la breve historia de este campeonato. Además, el piloto ha establecido

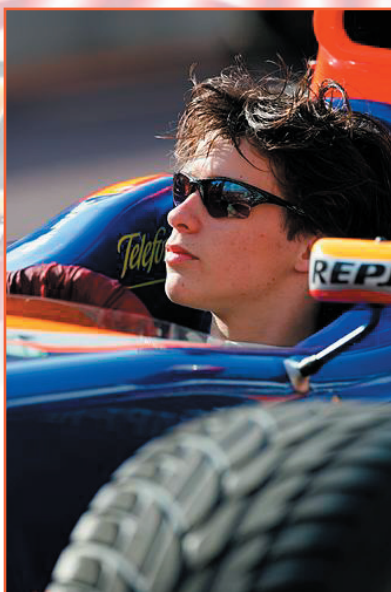
un nuevo récord de precocidad en el campeonato al vencer con 19 años y 8 meses, mejorando el que tenía Nico Rosberg, que ganó su primera carrera superada ya la veintena. Villa también es el más joven en subir al podio y en liderar una carrera, siendo, así mismo, el piloto más joven que está compitiendo en la temporada 2007.

El 4 de Diciembre de 2007, Javi debutó al volante de un F-1, en el circuito de Jerez de la Frontera (España), concretamente al volante de un BMW Sauber.

En la temporada 2008, seguirá corriendo las GP2 Series, en la escudería Racing Engineering,

y con Giorgio Pantano como compañero de equipo.

(Wikipedia)



A finales de Febrero contacté por teléfono con Javi para una pequeña entrevista para el MRO Magazine gracias a Turriron. En realidad me sorprendió que aceptara la propuesta y le recordé los propósitos de esta para que no hubiera malentendidos, como no creyendome lo que acababa de pasar. Quedamos en el circuito de karts de Soto de Dueñas, en el occidente de Asturias, solo a cinco minutos de mi casa. Durante aquella tarde y en la conversación por teléfono, me permití hablarle a Javi Villa de MiniRacingOnline, del juego en si y de la comunidad que forma, nunca es mal momento para hacer publicidad. De todos modos no le imagineis jugando a MRO en casa, el puede jugar de una manera mucho mas realista cada quince días y nosotros tenemos que admitir que nos corroe la envidia.

A las cuatro de la tarde nos sentamos en una de las mesas del amplio bar del circuito, Javi dejaba a

su espalda los ventanales por los que se puede ver todo el circuito mientras te tomas algo. Echando una mirada previa a la pista comienzo a acribillarle a preguntas, con el sonido de karts pasando como música de fondo.

¿Es de tu propiedad el circuito? “De mi padre.”

¿Haceis algún tipo de campeonato o promociones durante el año aparte del sistema de alquiler de pista y karts? “Si bueno, aquí hacen pruebas del campeonato de Asturias.”

He visto que competiste, y ganaste, en una carrera benéfica contra el cancer hace poco en Inglaterra ¿te sueles subir mucho al kart todavía? “Para rodar un poco de vez en cuando.”

¿También a mitad de temporada? “Si, también, ¿por que no?”

¿Hay algún impedimento en un contrato oficial para hacer cosas de este tipo? “Si, si, pero no es el caso del karting, yo estoy en el circuito muchas veces a lo largo de todo el año y de vez en cuando ya que estoy aquí salgo a rodar un poco.”

¿Como se puede dar el salto desde aquí? Es decir, una persona que se le de bien el kart, ¿Cómo puede avanzar desde ahí en dirección a un F3 o un GP2? “El karting es la base, por donde empiezas, por donde tiene que empezar a conocer el deporte en si, el automovilismo y coger la experiencia. Luego ya dar el salto, tirar para delante y sobre todo, este primero quizá es el mas difícil, tienes que buscar un poco formulas de promoción, que sean más baratas, intentar buscarte algun sponsor que cubra gastos. Hombre, no es facil, el principio es lo más difícil.”

¿No te molesta que ahora que empiezas a triunfar a alto nivel, la gente se suba al carro contigo? ¿Qué antes te costara buscar un sponsor y ahora tu camiseta tiene una pegatina mas cada carrera que haces bien? “No es que se suban al carro, yo para correr cuando empecé en la formula 3000 necesitaba doscientos mil euros y hoy para correr necesito dos millones. Es normal que los sponsors sean necesarios, es lógico, no todo el mundo va a apostar por ti. Tu imagínate que tienes una empresa y te vienen dieciséis niños a pedir esponsorización, ¿a quien le das? ¿a quien no le das? A veces acertaras y otras no, hay que mirarlo según lo que encaje con tu empresa, tu presupuesto, en ese momento. Y no tiene que coincidir, puede que a día de hoy haya otros objetivos por parte de la empresa y su publicidad, y encaje ahora lo que antes no lo hacía, al final es ley de vida, no en este deporte sino en todos los sitios. No dejan de ser dos empresas que tienen que cubrirse, ellos ponen su publicidad para rentabilizar su producto y tu necesitas el dinero para estar ahí corriendo.”

(Mirando a un kart que pasa) Y ya fuera del tema económico ¿en que se parece conducir un cortacesped de estos con un F3 o un GP2? “Son temas muy diferentes, el kart es algo mucho más dinámico, vas mucho mas a ritmo y sin embargo en un monoplaza todo tiene que ser mucho mas preciso, mas constante, es mas lento el ritmo. Por una parte no deja de ser conducir, llevar un coche, pero bueno, son maneras de pensar diferentes.”

¿Se te puede dar bien el karting y mal un monoplaza? “No, se te puede dar mejor una cosa que otra, pero al final la esencia es la misma. Un piloto da lo que puede dar. Por poner un ejemplo, en el caso de los Rallies, a un piloto se le puede dar mejor conducir en nieve que en el asfalto, pero no hay una diferencia bestial en la que en un sitio sea un crack y en el otro no. Puede darsete mejor una cosa que otra, tambien influye de todas maneras la gente que tengas alrededor y los medios que te esten dando.”

¿Qué valor tienen aparte de las habilidades propias de un piloto, sus conocimientos en mecanica y comportamiento del coche? ¿es el mismo en todas las categorias? “En todos los sitios, quizá menos en el karting pero cuando llegas a los monoplazas mucho más, tu eres quien va conduciendo y eres quien tiene que pedir lo que te hace falta.”

Pero puedes saber que va mal y no saber de que se trata...” Si pero no es un coche que este fallando y solo vayan tres cilindros, tu cuando dices que va mal te estas refiriendo a la conducción, que tenga subviraje, sobreviraje o similares. Hay gente que se expresa mejor y otros peor, o gente que no sea capaz de analizarlo o anotarlo, pero al final cada uno tiene que pedir lo que quiere para el. Es muy difícil que dos pilotos vayan rápidos con el mismo coche, si yo preparo un coche par mi estilo de conducción, sería muy raro que otro piloto en ese mismo coche vaya como yo.”

¿Cómo fué el salto a GP2? Por que fue además el segundo año de la categoría ¿no? “Pues nosotros estábamos en F3000 y Racing (Engineering) tenía un equipo allí y salió dar ese primer paso y tirar.”

¿Pensaste que la GP2, al estar en sus inicios, a lo mejor no era un proyecto estable? “No, para nada, la GP2 entró desde el principio como una categoría diez veces mejor que la Formula 3000, no se pueden comparar ni en organización ni en el campeonato en general ni en los coches. Los coches además no se parecen en nada, ni en la forma, logicamente son de épocas diferentes, pasa lo mismo si comparas un formula uno de hace diez años con los de ahora, tampoco se parecen. La GP2 además es una categoría mas elevada, mucho más próxima a la Formula 1 para que el salto sea más pequeño, la Formula 3000 tenía doce coches en pista y en la GP2 somos ventiseis y por que está limitado, sino podrías tener una parrilla muy considerable.”

Repasando temporadas pasadas ¿qué resultado firmarías para la del presente año? “Para mi un buen año sería terminar entre los tres primeros del campeonato. Ganar gana solo uno, pero el campeonato es muy largo y hay muchos percances que unos son culpa tuya y otros no, eso también te juega a veces malas pasadas, pero bueno, yo pienso que se puede estar ahí, ahora mismo esperemos que se haga un buen equipo, que tengamos gente para trabajar y con ellos sacar un coche bueno para todos ya que marcarán la diferencia los equipos que tengan el personal poder evolucionar rápido, en comparación con los que no esten tan al nivel.”

Hablando de eso, ¿tienes asignado ya compañero? “No, todavía no.”



Circuito de karting Soto de Dueñas

¿Te encuentras agusto con el tipo de competición de dos mangas de la GP2 y el formato de formación de parrillas? “Al final en todas las categorías, a no ser la formula uno, tiene dos carreras siempre por fin de semana, la F1 es la única que un poco para bajar presupuestos, para que haya mas movimiento durante el fin de semana hace una sola carrera. En la GP2 lo único que hechas de menos son los entrenamientos, simplemente tienes una tanda de treinta minutos y eso se hace muy justo, minimo tener dos o tres tandas sería mejor pero bueno, al final estan todos igual y eso hace que haya que estar mas atentos y llevarlo todo con mas precisión.”

¿Crees que hay poca cobertura de la competición en España? Yo solo puedo seguir la carrera del domingo. “Echan todas las carreras, en Tele5 y Tele5Sport, aparte de Eurosport, RTL...”

(Risas) Claro! Es que como aquí en el concejo de Parres aún no ha llegado el TDT...presento mi queja formal por esta vía aprovechando la ocasión. Entonces, si hay buen seguimiento ¿puedes aún salir a la calle sin que te moleste la gente? “Siempre te reconocen, se le esta dando mucho bombo y la verdad que las cosas salieron bien y eso se va notando, se agradece un montón, pero poco a poco espero ir haciendolo mejor.”

¿Qué tal lo de probar un BMW F1? “Bien, para mí fué una primera experiencia, un primer contacto con la Formula Uno y la verdad que por mi parte quedé muy contento, fueron 55 vueltas, mejorando

registros y tengo la ilusión y pienso que podemos seguir juntos por lo menos durante este año. Estamos un poco a la espera de ver que nos dicen pero estoy bastante confiado.”

¿Cuál sería la meta final para tu carrera en esto? “Es muy difícil decir, nunca sabes, peleas por llegar a la Formula Uno pero mirar más allá de una temporada es difícil, normalmente miras como en este caso al 2008, que aun no empezaste y tienes por delante un año muy duro, un año no definitivo en mi carrera por que tengo veinte años pero si se hace un buen año puede ser bastante crítico entonces hay que mirar el día a día y más adelante ya verás lo que te plantea el futuro.”

¿Tienes presión entonces? ¿ves este año mas importante que otros? “No, para nada, si sale bien puede ser mejor, pero si no sale bien no tiene por que acarrear problemas. La presión siempre es relativa, con ella te sientes con muchas ganas y vas mas motivado que de costumbre.”

Tres circuitos GP2 en España este año, o bien esta creciendo el motor aquí o bien el politiquero es muy importante en esto ¿te gusta que haya tantas jornadas en nuestro pais? “Si hombre, al final que haya mas carreras en tu tierra siempre te gusta mas, para la afición, para todo el mundo. Ahora en la GP2 hay una carrera que es por independiente siempre, que es la de Cheste, y este año estan también en Valencia intentando hacer la carrera del Gran Premio de Europa, en principio esta todo bien y se va a llevar a cabo allí.”

¿Conoces algo más del circuito urbano que el aficionado de a pie? “Para nada, esta todavía en obras, he visto simulaciones pero no he visto nada más.”

¿Y te parece bien que en siglo XXI se apueste por un circuito urbano? “Hombre, no es lo mas facil la verdad, pero ahí tienes a la Indy que es un campeonato muy fuerte en America y donde la mayoría de los circuitos son urbanos. A todo se le puede buscar su seguridad, ahí tienes el Gran Premio de Monaco desde hace muchísimos años y es difícil que veas incidentes y que estos causen problemas mayores. Es como todo, hay que saber llevarlo y saber lo que estas haciendo.”

He visto por la calle carteles de tu club de fans ¿te sigue mucha gente a los circuitos? “Si, hay mucha gente, cada vez mas. La prensa te va dando a conocer y la gente te va siguiendo, la verdad es que es de agradecer que se muevan y quieran estar ahí, se preocupe y pase allí el fin de semana que no es facil, a veces se puede hacer duro.”

¿Le dedicas tiempo al ordenador para juegos de carreras o con el privilegio de vivirlo de verdad basta? “No juego mucho la verdad, no tengo tiempo pero a veces me gusta para pasar el rato, pero no me paso ahí el día y la noche.”

¿Y usas el ordenador como herramienta para discutir sobre el mundo del motor o buscar información? “Si, claro, siempre me gusta revolver un poco buscando cosas, me gusta el tema de la informática y los ordenadores pero no tengo una dedicación, es mas como un hobby.” Nada mas, muchas gracias Javi.

Todo un placer fue esa tarde de sabado, no solo por charlar un rato y satisfacer curiosidades con alguien que hace lo que ni en mis mejores sueños podría hacer yo, si no por que es genial estar delante de todo un profesional. Yo con 20 años era mu tonto, de hecho creo que tengo hasta secuelas, y sin embargo Javi con esa edad demuestra de un vistazo ser un crack también fuera de la pista. Menudo saber estar, pasando de la amplia sonrisa desde que me presente a la seriedad y tranquilidad con la grabadora delante para volver a la gran sonrisa cuando hablabamos para hacernos una foto. Ojala te vaya muy bien este año Javi, aquí ya tienes otro fan más. (En el momento de escribir estas lineas Javi ha marcado el mejor tiempo en los entrenamientos en Paul Ricard con todos los grandes en pista, que buena pinta tendrá este año, os animo a todos a seguir el campeonato 2008.)

Sakic.



BREVES

MRO

MRO VOLVERÁ A SER JUEGO JUEGO OFICIAL DE LA CAMPUS PARTY

Una vez más, este año MiniRacingOnline abanderará la Campus, con mayor cobertura de publicidad sobre el juego si cabe, según ha podido conocer MM. Solo una condición, para disfrutar la final del ya histórico torneo tendrá que estar disponible el circuito urbano de Valencia, gran reto que recae ahora en nuestros desarrolladores.

CIRCUITOS QUE VIENEN

Ya se veía venir que el síndrome de abstinencia no le caía bien a Tonet, estaba claro que se iba a volver a enganchar a los circuitos y como bien dijo, otra vez uno de la DTM, Zandvoort, dando vida de nuevo a una antigua propuesta de Jony. Pimagra por su parte esta creando el autodromo de El Pinar, circuito Uruguayo utilizado en la actualidad sobre todo para karting.



PROYECTADA FUSIÓN DE CAMPEONATOS

Dos grandes campeonatos, un histórico donde los haya y un segundo recién nacido pero que ha tenido gran aceptación y crítica, van a unirse en un futuro próximo para ser más fuertes. Hablamos de MRO Live y de MRO TCC, solo queda esperar para saber si al juntar dos cosas buenas sale una mejor.

EL RANKING DE FORMULA UNO ES BRASILEÑO

Los nueve primeros puestos de dicho rank están copados por brasileños. A pesar de que Kanalha borro tiempos por error cediendo el liderato a Bacabal y quitándose de en medio, muchos compatriotas le guardan el sitio. Destacan las subidas al tercer y cuarto puesto de Dael y Piquet00. Mencionable también es la escalada de Chester_B y Faustao en Nascar y AlainProst en Rally, Zalin es líder del rank global y Maximilian del online.

MOTOR

tiempo para adelantar a Newman, del equipo Penske.

NASCAR**Newman ganó en Daytona**

Ryan Newman ganó las prestigiosas 500 millas de Daytona. No era su coche el mejor, pero un “empujón” de Kurt Bush, que quería hacerse hueco, le valió para sobrepasar al que parecía iba a ganar la carrera, Tony Stewart. Bush consiguió el hueco que pretendía, pero ya no le dio

**F1****¿Alonso juega a despistar?**

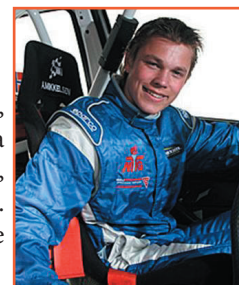
Se empieza a especular con un juego de despiste que supuestamente hace Renault, ya que la primera vez que Alonso se subió al Renault en enero, marcó mejor tiempo que todos sus rivales por el título. A partir de ese momento, el español no ha tenido buen desempeño en la pista y sus tiempos han estado lejos de McLaren y Ferrari. Se especula con un posible coche afinado en Renault y otro con el que están probando nuevas y revolucionarias mejoras. La primera carrera en Australia nos sacará de dudas.

INDYCAR**Fusión ChampCar - IndyCar**

Notición en USA. La crisis que tenían las categorías de monoplazas en USA puede llegar a su fin. Tras varios años intentándolo, la semana pasada llegaron a un acuerdo para “integrar” la ChampCar en la IRL (Indy Racing League). Esta temporada ya no habrá ChampCar. La IRL proveerá de motores Honda y Chasis Dallara gratuitamente a todos los equipos de la ChampCar que quieran correr en la IRL. Además, la IRL incentivará a cada equipo que pase a la IRL con 1,2 millones de dólares. Cuatro o cinco pruebas de la ChampCar formarán parte de las Indycar Series, pero el resto del calendario de la ChampCar se cancela (incluidas todas las pruebas fuera de USA: adiós a Jerez también). Ocho equipos ya han mostrado interés en correr en la Indy, pero la pregunta es ¿qué pasará con el resto? La ChampCar era un vivero de pilotos enorme, y un recurso para poder correr de muchos pilotos sin asiento en otras categorías. Ahora veremos un éxodo masivo a las diferentes categorías, como la DTM, Nascar, IRL, ALMS... ¿F1? El 29 de marzo comienza todo en Miami.

RALLY**Mikkelsen... el futuro**

El noruego de 18 años y piloto más joven del mundial, Andreas Mikkelsen, comenzó su temporada 2008 en el pasado Rally de Suecia. Mikkelsen forma parte de la última hornada de pilotos imberbes venidos de Noruega que, después de los hermanos Solberg, buscan brillar como pilotos oficiales. En Inglaterra, ganó el primer rally que corrió sólo dos días después de tener el carnet de conducir, recordemos este nombre.

**GP2****Fauzy gana en Sentul**

El piloto del equipo Super Nova, Fairuz Fauzy, ganó en Indonesia en una apretada carrera marcada por las salidas a las pista del Safety Car. Fauzy, quien había iniciado la prueba desde la pole, pudo contener los ataques de Bruno Senna para finalmente cruzar la meta en primera posición. Senna acabó segundo por delante de Petrov, Grosjean. Vallés y Tung.

VISTO EN EL FORO

Turriton

PRESENTACIÓN COCHES

Las presentaciones de los coches de Vivndum cada vez son más espectaculares. Para los últimos modelos los compañeros gráficos no dejan de hacerles fotos. El próximo paso podría ser una rueda de prensa para cada modelo...

CACO SE "PICA"

Una vez vistas las presentaciones de Vivndum, Caco ha vuelto a la carga con más autos para el juego, añadiéndoles una firma a cada uno.

COCHES F1

La temporada se acerca y comienzan a salir los nuevos modelos. Dr_Deft y Alvaro_SL nos han presentado a toda "su" parrilla. Javi_F1 o Vader25 también han aportado modelos.

TUTORIAL PARA HACER CIRCUITOS

Alvaro_SL ha cogido la tiza y comienza las clases de creación de circuitos para los no iniciados. De momento han salido a la venta los fascículos 1 y 2, los estaremos esperando...

FIEBRE DESARROLLADORA

Ya sea por la anterior noticia, por el trabajo de Tonet y su entrevista o por un virus extraño, parece que el foro de Desarrolladores se anima en cuanto a circuitos. Klinx confirma su vuelta al diseño y Yone o The_Magic también anuncian nuevas obras. Las empresas de construcción estarán contentas.

TARJETA GRÁFICA

El piloto Davis_1 planteó sus dudas sobre la compra de una tarjeta gráfica en el foro "fuera de tema". Algunos hemos aprendido algo de este tema gracias a ello...

PEQUEÑOS ROCES ENTRE CAMPEONATOS

Thathos (Road Devils) y Ballackov (18-S) han mantenido una pequeña disputa dialéctica respecto a participantes en cada campeonato. Haya paz chicos... Ambos son excelentes champs...

ÉXITO DE SAKIC & CIA

La revista sigue funcionando y las ventas no paran de subir. (El director ya se toma incluso vacaciones...) 27 respuestas y más de 600 lecturas. La edición impresa también parece que está al caer...

24 HORAS LEMRO

¿Habrá 2ª edición? Joseitor plantea en el foro la posibilidad de realizar una nueva temporada, para lo que solicita colaboración. Veremos qué pasa...

Speedcj

Ya conocéis la noticia pero me parece importante que alguien hable más sobre Saint2323. Yo personalmente no le conocí pero eso no quita que inmediatamente piense que esto nos puede ocurrir a todos. He querido que Jamiri nos contara algo más sobre quien fué y os lo voy a dejar tal y como el me lo ha mandado, traducción literal sin tocar una palabra, ni se me ocurriría. Muy emotivo.

¿Cómo y cuando le conociste?

Conocí por primera vez a Saint2323 en Octubre del 2006. Era mi primera carrera online en MRO y el se conectó a la partida. Empezó a hacer un gran tiempo tras otro y yo no paraba de preguntarme como era capaz de hacerlo. Hablamos por el chat y me dio algunos buenos consejos, además de comentarme la existencia del RacingTeamGermany. Flip contactó con el por primera vez el ocho de Mayo de ese año, en una carrera online también. Saint se convirtió pronto en el mejor piloto del clan y también en uno de los portavoces de este. Dedicó mucho tiempo al MRO y al RTG, atrajo a muchos de los actuales miembros del clan y pasó mucho tiempo con nosotros.

¿Fuera de internet?

No, en la vida real no, nada de ir a tomar algo o similar pero pasabamos mucho tiempo en el Skype o en Video-Chat. Teníamos un evento especial en el campeonato de ese estilo y hablamos mucho sobre planear el RTG Motorhome track, el cual Flip y Saint hicieron luego. También tradujo los textos en inglés del MRO a alemán. De todas maneras nos pasabamos todo el rato hablando ya que usabamos un servidor Teamspeak.

¿Qué conocias de el? ¿A que se dedicaba?

Como he dicho, Saint estaba muy centrado con el juego, siempre quería ganar la carrera y muy amenudo lo hacía pero las veces que quedaba segundo o tercero se le veía triste o cabreado, lo que le motivaba a practicar mas y mas y ser aún mejor. En su vida personal creo que no tenía las cosas tan claras como en el MRO, muy amenudo estaba cabreado con su trabajo o sus novias. Pero de repente dio un cambio radical, empezó a salir con una chica que le convirtió en un hombre nuevo, se mudaron a un apartamento y pensaban casarse en un futuro proximo. Estamos muy cabreados por que Saint se había encontrado a si mismo y su camino por fin cuando ha pasado esto.

¿Cómo te enteraste de la noticia? ¿quien te lo contó?

Su prometida contacto con uno de nosotros via ICQ. Le dijo que Saint2323 había fallecido en un accidente. Todos nosotros le mandamos nuestros saludos y condolencias. Mas tarde ella nos envió fotos del funeral. Por nuestra parte hicimos un minuto de silencio en el campeonato junto a la grada que lleva su nombre desde entonces.

¿Cómo ocurrió todo? ¿estaba solo cuando ocurrió?

Su prometida nos contó que iba de camino al centro de masaje por la mañana cuando ocurrió, un coche del sentido contrario se metio en su camino y chocaron. Ella iba hablando por el movil con el cuando de repente la llamada se cortó. Horas despues fallecía. El accidente no fue su culpa y el conductor del otro coche sobrevivió.

¿Cómo va a ser RTG sin el?

Saint2323 dejó el RTG en Agosto pasado, hubo alguna discusión pero todavía hablabamos mucho con el via ICQ o Skype y de vez en cuando corriamos juntos. Ahora todos le recordaremos como un piloto genial y una persona divertida, que siempre estaba disponible para unas risas. Le hemos dedicado espacio en la pagina web y se ha construido una grada en el circuito RTG Motorhome para recordarle.

¿Cómo lo recordarás tu?

Mejor que te conteste la gente del foro de RTG:

-Dios mio, no puedo creerlo. El siempre ha sido un gran amigo y alguien genial para pasar un rato hablando. Siempre le ocurre a las presonas equivocadas.

-Una persona joven perdiendo su vida. Es muy tragico.

-Era fan de H.P.Kerkeling (Humorista alemán) y como el siempre tenia la coetilla de Schätzelein (algo asi como cariñosamente) en la boca.

-Fue un placer correr con uno de los mejores pilotos de MRO.

Muchos de nosotros le recordaremos como el inicio del MRO en alemán.



SAINT2323 D.E.P.

Contacto MRO Magazine: Queremos vuestras criticas y sugerencias:
pocotico@miniracingonline.com – sakic@miniracingonline.com