

MiniRacingOnline ist ein kostenloses Spiel, das du alleine oder mit anderen Spielern im Netzwerk oder im Internet spielen kannst. Dieses kleine Spiel versucht den Formel1 GrandPrix zu simulieren.

Du kannst das Spiel (ca. 9Mb), Strecken und Autos auf dieser Seite oder unter www.miniracingonline.com runterladen. Das Spiel ermöglicht es dir eigene Strecke und Autos mit einem zusätzlichen Programm (Freehand, PhotoShop, Paint Shop Pro usw.) herzustellen.

Mindest Anforderungen: Intel Pentium II 300Mhz oder Vergleichbares, 64Mb RAM, 8Mb Grafikkarte, Soundkarte, 56K Modem (um online spielen zu können)

Empfohlene Anforderungen: Intel Pentium II 300Mhz oder schneller, 128Mb RAM, 8Mb Grafikkarte oder besser, Soundkarte, Breitband Internetanschluss

Welche Auswirkung hat das Setup auf das Fahrverhalten der Autos? Hier ist eine kurze Erklärung:

- **Übersetzung (Gears):** Es gibt einen Regler, den man zwischen 0% und 100% bewegen kann. Bei einem kleinen Wert beschleunigt das Auto mehr hat aber dafür eine geringere Endgeschwindigkeit und bei kleinen Werten die Traktion höher. Wenn du einen kleinen Cambio Wert einstellst, dann Rutscht das Auto mehr als wenn du einen großen Wert hast, weil bei höherer Beschleunigung das Auto leichter rutscht.
- **Flügel (Wings):** Wenn du einen hohen Wert einstellst, fährt das Auto besser in die Kurven ist aber dafür langsamer. Bei kleineren Werten rutscht das Auto weniger. Wenn das Auto rutscht, wird es langsamer und das sollten wir verhindern.
- **Traktionskontrolle (Traction controll):** Mit einem geringen Wert beschleunigt das Auto schneller aber es ist gleichzeitig schwerer zu kontrollieren.
- **ABS:** noch nicht verfügbar
- **Bremsen:** noch nicht verfügbar

Bekannte Probleme

- **Wenn ich MRO starte erscheint das MRO Logo und dann wird der Bildschirm schwarz:** MRO muss in der Auflösung 1024x768 laufen, wenn dein PC diese Auflösung nicht unterstützt, dann kannst du MRO nicht spielen.
- **Wenn ich auf den Button „Play“ klicke kommt eine Fehlermeldung, die etwas über Puffer (buffers) sagt:** Du brauchst DirectX 6 oder neuer um MRO spielen zu können.
- **Wenn ich versuche MRO zu starten kommt eine Fehlermeldung die sagt, "MMSYSTEM o MPEG32 TASK_CMD is not successfull":** Du brauchst Codecs, die das Abspielen von MP3`s ermöglichen, wenn du diese nicht installieren willst kannst du den Ordner „sonidos“ löschen, dann hast du aber keinen Sound in den Menüs.

- **Ich habe mir einige Strecken runtergeladen aber ich kann sie im Spiel nicht sehen:** Die Strecken müssen in den Ordner „circuitos“ entpackt werden. Hier ein kleines Beispiel: Du hast dir die Strecke Imola runtergeladen. Dann sollte der Pfad wo die Strecke ist so aussehen MROOrdner/circuitos/Imola
- **Ich bekomme keine Verbindung zum Internetspielen:** Hier gibt es 4 Arten von Problemen. 1. Es gibt Leute, die keinem Internetrennen beitreten können und wenn diese ein Spiel erstellen, kann ihnen auch keiner beitreten. Für dieses Problem gibt's leider keine Lösung. 2. Wenn wir die Spielaliste aktualisieren, werden bereits geschlossene Spiele angezeigt. Wenn man ein Spiel erstellt, wird es auf www.miniracingonline.com aktualisiert aber wenn diese Seite mal aussetzt und du ein Spiel schließt, dann wird es immer noch angezeigt. Wenn der Spielstatus sich innerhalb von 1.30h nicht ändert, wird es automatisch von www.miniracingonline.com gelöscht. 3. Wenn du Bandbreite schluckende Programme laufen hast, dann wirst du auch keinem Spiel beitreten können. Du musst diese schließen, dann sollte es gehen. 4. Und zu guter letzt haben die Firewalls schuld an Verbindungsproblemen. Wenn du eine Firewall installiert hast, wirst du online Spiele sehen aber ihnen nicht beitreten können, deshalb muss man die Firewall deaktivieren. Bei WinXP ist außerdem eine Firewall integriert, die ebenfalls deaktiviert werden muss.
- **Wenn ich ein Internetspiel erstelle, kann mir keiner beitreten:** Nun, du hast eines der Probleme aus dem vorhergehenden Punkt und wenn du hinter einem Router sitzt, dann solltest du die entsprechenden Ports freimachen, die zum Hosten brauchst. Dies können beliebige Ports sein aber bitte nicht die meist gebrauchte wie ftp, web... Die neusten Antiviren können auch zu Problemen führen.
- **Alle Menüs sind verdreht:** Das liegt daran, weil du die Standard Schrift von Windows verändert hast (Bildschirmeigenschaften), wenn du diese wieder auf Standard setzt, sollte es funktionieren. 96ppp bei WinXP und 125% für die anderen Windows sollte gut funktionieren.
- **Wenn ich das Spiel start, bleibt alles hängen:** Wenn du bei manchen Win95 oder 98 Versionen Autos mit mehr als 256 Farben benutzt, bleibt Windows hängen. Du kannst alle Autos im 256 Farbmodus auf www.miniracingonline.com runterladen.
- **Wenn ich das Spiel starte kommt eine Fehlermeldung, die sagt, dass logo.bmb nicht gefunden wurde:** Die hast die MRO Ordner nicht beibehalten, als du das Spiel entpackt hast. Es gibt eine Option „Ordnername beibehalten“ o. „use folder name“, die solltest du aktivieren bevor du entpackst.
- **Ich sehe manche Strecken verschwommen:** Das passiert bei TNT2 Grafikkarten und wenn die Streckenbreite mehr als 400px beträgt. Außerdem, wenn du das Spiel im Fenstermodus starten willst und Windows unter 32bit Farbmodus läuft. Das Spiel läuft nur unter 16bit, also einfach bei Bildschirmoptionen ändern oder MRO im Vollbildmodus starten, dann stellt Windows automatisch um.